



# 取扱説明書



## 注意

- 本製品を安全に正しく使用していただくために、使用前に必ず本書をお読みいただき、十分に理解して下さい。
- 本書は、お読みになった後、いつでも使用できるように必ず所定の場所に保管して下さい。
- 本製品を移設・転売する際には、必ず本書を添付して下さい。

**株式会社TKM JAPAN**

第五版 2019年 9月

本製品の仕様、および取扱説明書の内容は改善のため予告なく変更する場合があります。

(CPB000011)

## はじめに

このたびは、株式会社TKMJAPAN業務用アミューズメント機器、「CANDY PANIC」製品をお買い求めいただきまして、誠にありがとうございます。

本書では、設置・運営・保守・点検・移動など、本製品を安全にご利用していただく多目的の方法が説明されています。本製品の所有者・管理者・運営者の方を対象に記載してあります。本製品の設置・運営・保守・点検・移動については、本書を熟読・理解された方が行ってください。本書は、日常運営時等、必要な際にすぐ見られるよう大切に保管してください。また、本製品を移設・転売する際には必ず本書を添付して下さい。

### 故障・部品注文に関するお問い合わせ先

故障または部品のご注文に関するお問い合わせは、シリアルナンバーステッカーに記載されています「機械番号」をご確認の上、(株)タイトー サービス部までご連絡ください。

#### (株) タイトー サービス部

〒243-0022 神奈川県厚木市酒井 3138

PHONE 046-289-8030(代表) FAX 046-280-4618

受付時間：平三9時～12時、13時～18時 (NESYSご契約窓口は17時00分まで)  
：土曜三は一部窓二の対応、日曜祝日は全休となります。

●代表番号着信後、各担当への接続は通話機のプッシュボタンで番号を選択していただきます。

- ①番を選択・・・サービス係 (NESYSご契約機器の稼働状況の確認)  
(故障・先貸出し・訪問修理お問い合わせ窓口)  
e-mail : service-info@taitotech.com
- ②番を選択・・・パーツ係 (メンテナンスパーツ)  
e-mail : parts-info@taitotech.com
- ③番を選択・・・リペア係 (現物修理)
- ④番を選択・・・NESYSご契約関連お問い合わせ窓口
- ⑤番を選択・・・その他 お問い合わせ窓口

※年末年始・GW・お盆期間中の対応につきましては別途ご案内いたします。  
※通話料金はおお客様のご負担になります。

本書の記載事項に変更が生じた場合も、下記Webサイトに掲載いたします。

**TAITOTECH** (タイトーテック) <http://www.taitotech.com/>

※Webサイトで利用にはユーザー登録が必要です。(登録料無料)

## 安全に関する表記の説明

ご使用前に、この「安全上の注意」をよくお読みの上、正しくお使いください。  
ここに示した注意事項は、安全に関する重要な内容を記載していますので必ず守ってください。  
ここでは、取扱いを誤った場合などの危険の程度を、次の3つレベルに分類しています。



### 危険

この表示を無視して、誤った取扱いをすると、人が死亡または重傷を負う危険が切迫して生じることが想定される内容です。



### 警告

この表示を無視して、誤った取扱いをすると、人が死亡または重傷を負う可能性が想定される内容です。



### 注意

この表示を無視して、誤った取扱いをすると、人が軽傷を負ったり、物的損害の発生が想定される内容です。

### 重要

作業上行為を指示する注意点を示しています。  
可能性が想定される内容を示しています。

## 安全に関する表記の説明

<例>



〔一般注意〕

特定しない一般的な注意を示す。



〔一般禁止〕

製品の取扱いにおいて、その行為を禁止するために用いる。



〔一般指示〕

使用者に対し、指示に基づく行為を強制する。

## 取り扱い上の注意事項



# 警告

- 煙が出る、変なおいや異音がするなど異常状態のまま使用しないでください。  
感電・火災の原因となります。  
すぐに電源スイッチを切り、電源プラグをコンセントから抜いて、販売店または  
㈱タイトーサービス部にご相談ください。
- 濡れた手で電源プラグを抜き差ししないでください。感電の原因となります。
- 電源コードのたこ足配線はしないでください。発熱し火災の原因となります。
- 電源プラグの取り扱いには注意してください。取り扱いを誤ると火災の原因となります。
- 電源プラグを扱う際は、以下の点を守ってください。
- 電源プラグはホコリなどの異物が付着したまま差し込まない。
- 電源プラグは根元まで確実に差し込む。
- 異物や水などの液体が内部に入った場合は、そのまま使用しないでください。  
感電・火災の原因となります。すぐに電源スイッチを切り、電源プラグをコンセントから  
抜いて、販売店または㈱タイトー サービス部にご相談ください。
- 火気（タバコ）に注意してください。本製品には火災報知器などを取り付けていませんので、  
タバコの吸い殻などが触れないよう注意してください。
- 日本国内のみでご使用ください。本製品は、日本国内での使用を目的に設計・製造されている  
ため、日本国外では使用できません。日本国外で使用された場合、当該国の法令に抵触する  
場合があります。
- 本書で指示のない箇所の仕様変更（改造）は行わないでください。感電・火災の原因と  
なります。
- 指示のない箇所の分解や修理、改造にて事故が発生した場合、第三者への賠償責任を含め、  
弊社では一切の責任を負いません。

## 警告ラベルについて

# 警告

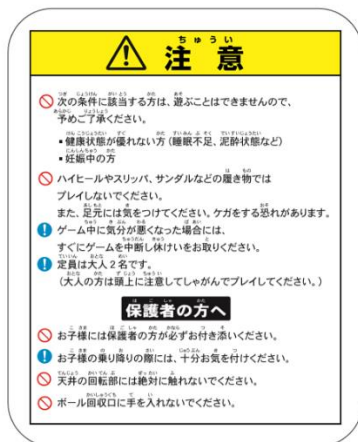
- 本製品に貼付されている警告ラベルは、十分読めるように、照明、汚れなどに注意してください。また、他のゲーム機械などによって隠れないようにしてください。
- 警告ラベルが著しく汚れたり、破損した場合は、新しいステッカーに貼り替えてください。（警告ラベルの注文は、巻頭の部品注文に関するお問い合わせ先までご連絡ください。）

### 警告ラベルの貼り付け位置



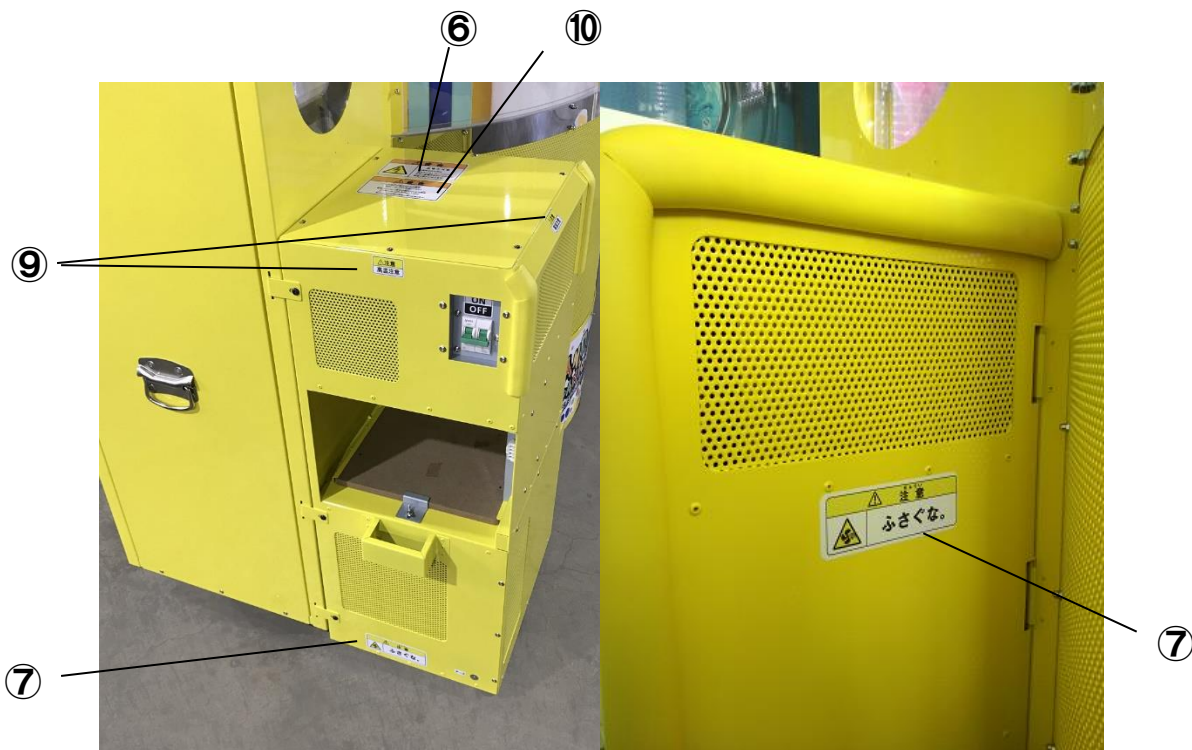
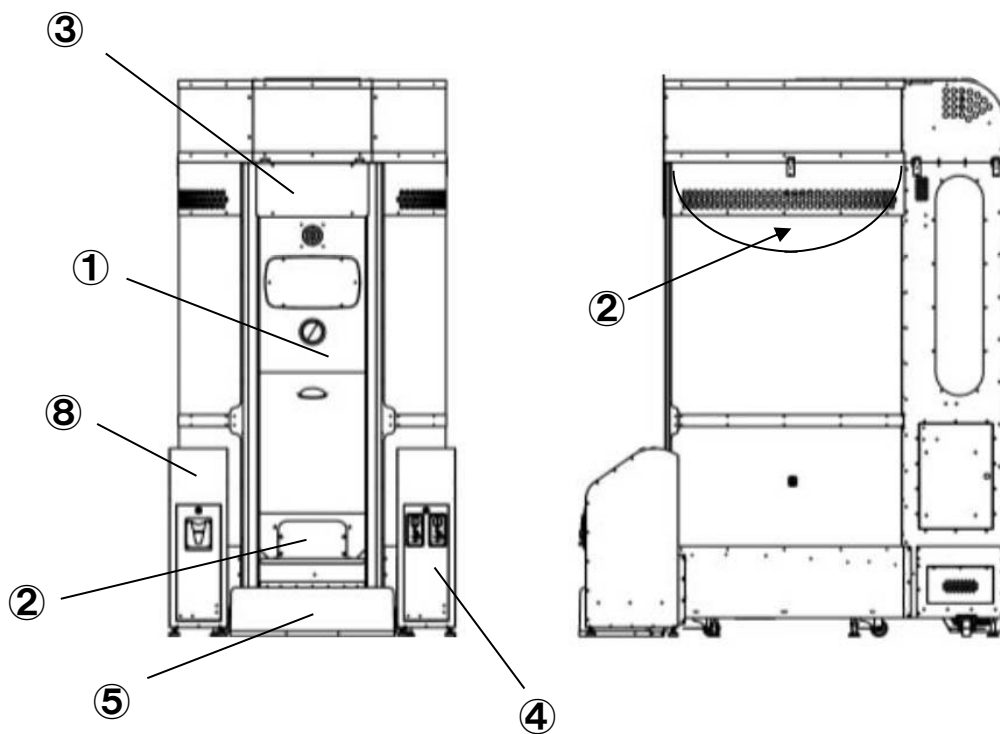
⑧

⑨ CPB000013 高温注意ステッカー



⑩ 締付けトルク警告ステッカー

警告ラベルの貼り付け位置



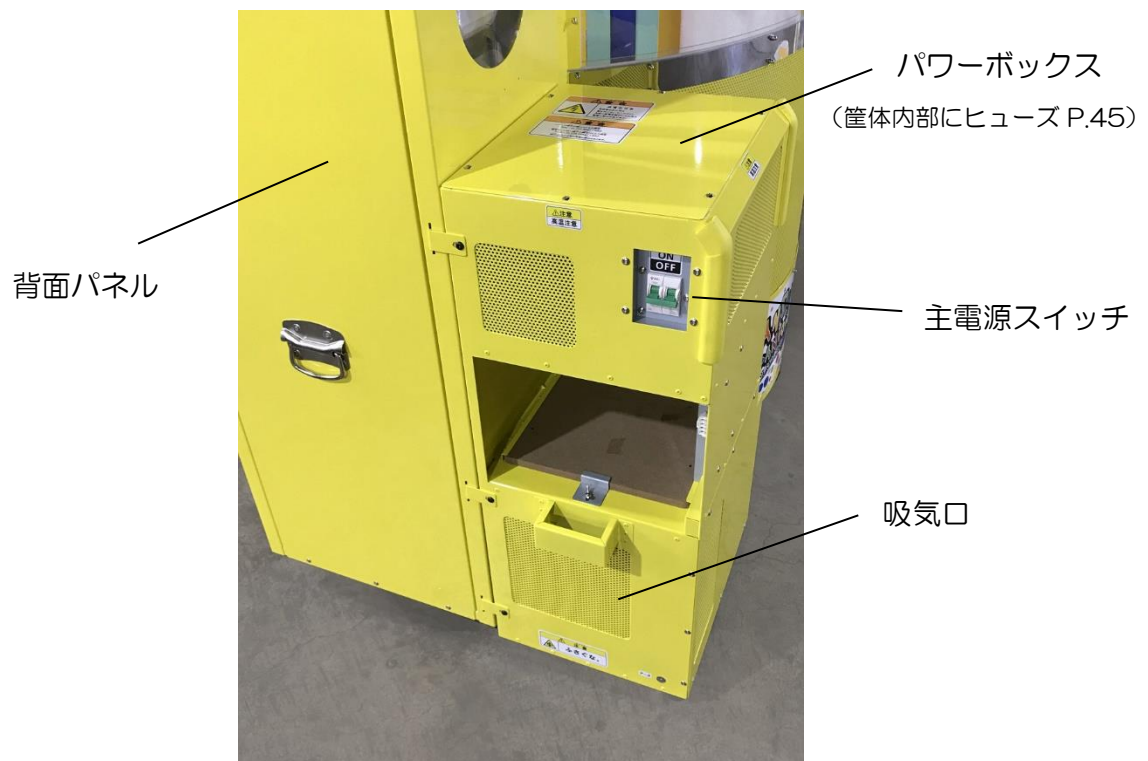
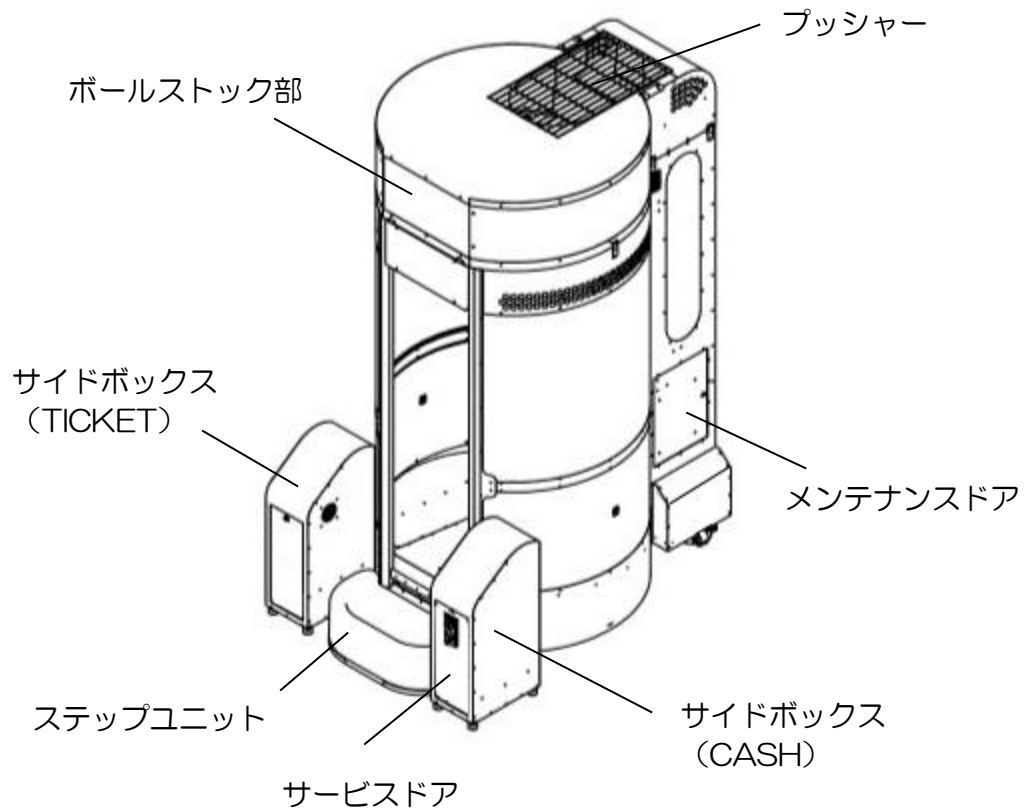
# 目次

はじめに	2
故障・部品注文に関するお問い合わせ先	2
安全に関する表記の説明	3
取り扱い上の注意事	4
警告ラベルについて	5
目次	7
製品概要	8
各部の名称	8
製品仕様一覧・外形寸法	10
付属品一覧・仕様工具一覧	11
第1章 運搬・設置	12
運搬を行う際に必ずすること	13
1-1. 筐体移動（床面の移動）	13
1-2. 運搬方法	15
1-3. 搬入・搬出時の分解について	16
1-4. 設置について	17
1-5. 筐体の固定	19
1-6. 筐体の組み立て	20
1-7. 電源の投入	28
第2章 運営	29
2-1. ゲーム内容（ゲームモード）	29
2-2. ゲーム設定（DIP-SW）（テストモード）	31
第3章 保守・廃棄	39
保守について	39
3-1. 清掃について	40
3-2. メンテナンス作業を行う前に	41
3-3. エラー	41
3-4. 廃棄について	42
3-5.ダイヤル式南京錠について	43
パーツカタログ	44
配線図	52
修理案内	54



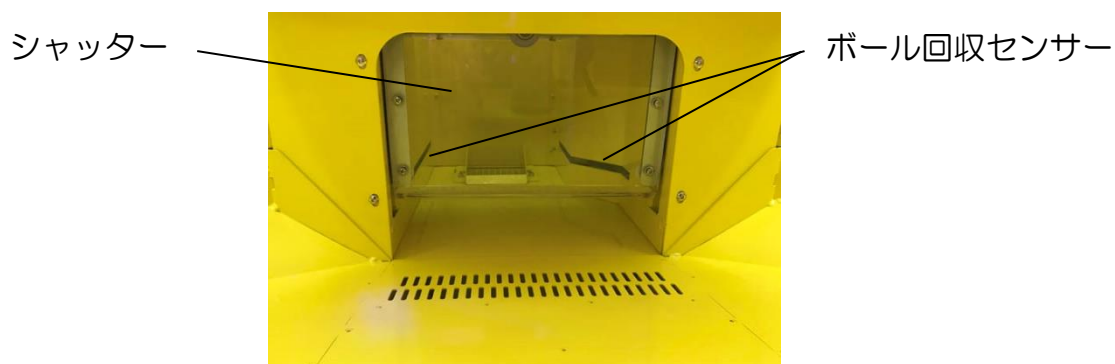
# 製品概要

## 各部の名称





# 各部の名称

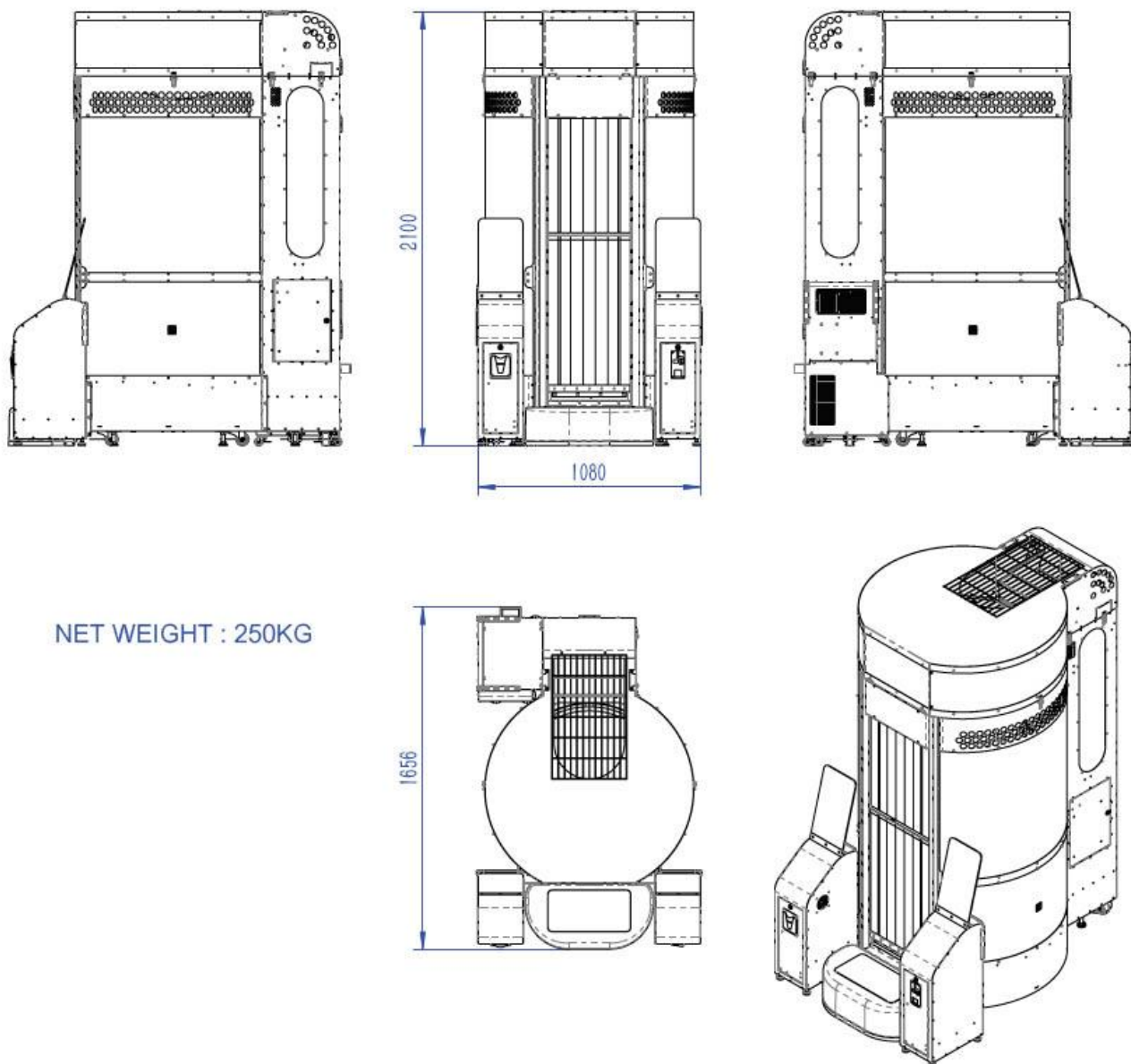


## 製品概要

### 製品仕様一覧

CANDY PANIC仕様	
項目	仕様データ
外形寸法	(横幅) 1080mm (奥行) 1656mm (高さ) 2100mm
外部電源	AC100V (50/60Hz)
筐体入力	AC24V (50/60Hz)
総重量	約250kg
最大消費電力	526W / 630W (AC100V)
最大電流値	5.3A / 6.3A (AC100V)

### 外形寸法



## 製品概要

### 付属品一覧

設置前に付属品がそろっているか確認してください。付属品が不足している場合は、巻頭のお問い合わせ先までご連絡ください。

### 付属品

名称（部品番号）	備考	部品数
サイドボックス（CASH） 筐体右側に取付け CPA000002 SIDE BOX-(CASH)	筐体内部に同梱	1個
サイドボックス（TICKET） 筐体左側に取付け CPA000003 SIDE BOX-(TICKET)	筐体内部に同梱	1個
ステップユニット CPA000004 STEP UNIT	筐体内部に同梱	1個
パワーボックス CPA000005 POWER BOX	筐体内部に同梱	1個
外部電源ユニット AC100V → AC24V CPA000006 OUTER POWER UNIT	筐体内部に同梱	1個
INST PANEL-R(右側) KL0002310 INST PANEL-R	ステップユニット梱包箱に同梱	1個
INST PANEL-L(左側) KL0002300 INST PANEL-L	ステップユニット梱包箱に同梱	1個
POP固定用板金 SH0013871 POP BRACKET	ステップユニット梱包箱に同梱	2枚
パワーボックス固定板金 CPB000009 P-HOLD BRACKET	パワーボックス内 木工ボード貼付	3個
取付けビス ・サイドボックス（CAHS）固定用ビス セムス（w）M5X12  ・サイドボックス（TICKET）固定用ビス セムス（w）M5X12  ・ステップユニット固定用ビス セムス（w） M5X12（下部固定用）  ボタンハットスクリュー（黒） M5X10（上部部固定用）	ステップユニット梱包箱に同梱  ステップユニット梱包箱に同梱  ステップユニット梱包箱に同梱	3本  3本  5本  5本

名称（部品番号）	備考	部品数
取付けビス <ul style="list-style-type: none"> <li>POP固定用ビス ボタンハットスクリュー M4X14</li> <li>袋ナット M4</li> <li>パワーボックス締結用ビス ボタンハットスクリュー（黒）M6X12</li> <li>外部電源ユニット固定用ビス アップセットスクリュー M5X12</li> </ul>	ステップユニット梱包箱に同梱  パワーボックス内 木工ボード貼付  パワーボックス内 木工ボード貼付	6本  6個  3本  4本
ボール CPB000015 混色 BALL 4色 (200個)	筐体内部に同梱  (出荷ロットにより色数が 変更になる場合があります)	合計400個 (2 SET)
取扱説明書  CPB000011 取扱説明書	筐体内部パネルに貼り付け	1冊
料金表示ステッカー  CPB000012 料金表示ステッカー	取扱説明書に同梱	1枚
サービスキー CPB000006 SERVICE KEY キャッシュキーCPB000007 CASH KEY (鍵はランダムになります)	ステップユニット梱包箱外郭に 貼付	サービスキー 2本 キャッシュキー 2本
筐体用 ヒューズ 5A CPB000008 FUSE	金庫内部同梱	1本
トランス用ヒューズ 12A CPB000014 FUSE	外部トランスに貼り付け	1本
ダイヤル式シリンダー CPB000009 KEY	金庫内部同梱	1個

## サービスキーについて

各種サービスキーを紛失されたときは、巻頭のお問い合わせ先までご連絡ください。

## 使用工具一覧

本書に記載されている作業に使用する工具は、下表の通りとなっております。

工具名称	ボルトサイズ	作業部位
プラスドライバー No.2	M3、M4、M5	外部電源ユニット サイドボックス（CASH） サイドボックス（TICKET） ステップユニット
ボックスドライバー 7mm	M4	POPパネル
六角レンチ 2.5mm	M4	POPパネル
六角レンチ 3.0mm	M5	ステップユニット
六角レンチ 4.0mm	M6	パワーボックス 締結
モンキーレンチ	アジャスターナット	アジャスター

## 第1章 運搬・設置

### 運搬を行う際に必ずすること

#### 注 意

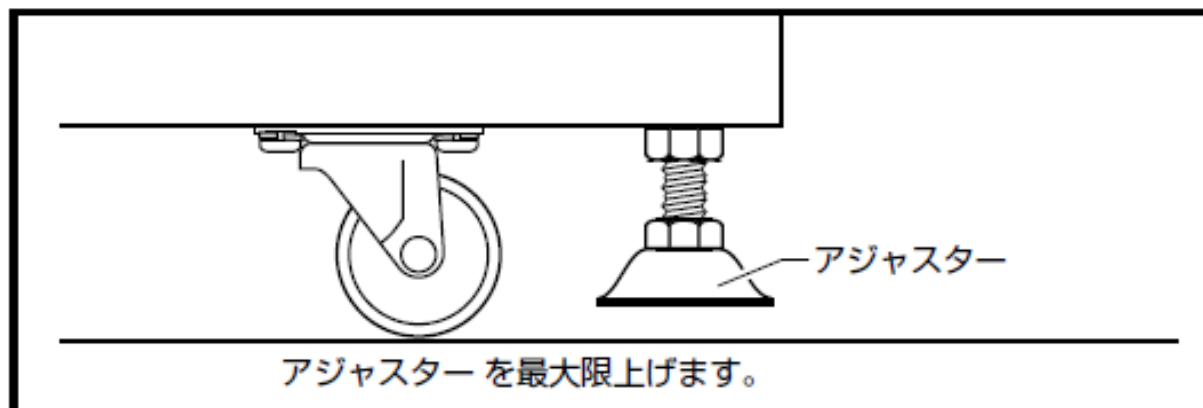
- トラック運搬による移動では、筐体ユニットを分解して移動する必要があります。組み上げた筐体のままでの運搬移動は絶対に行わないでください。ユニット固定部の破損の恐れがあります。
- 運搬を行う際は、必ず電源スイッチをOFFにし、電源プラグをコンセントから抜いてACコードを束ねて筐体内部に収納してください。接続したままの状態では移動すると、キャスターなどに踏まれ、断線の原因となります。
- 本製品の運搬にフォークリフトは使用できません。フォークリフトを使用すると筐体が破損する恐れがあり、事故やケガの原因となります。
- 再運搬する際は、付属品および取扱説明書（本書）を必ず添付してください。
- ロープ掛けによる車両運搬は行わないでください。樹脂部品を破損し、事故やケガの恐れがあります

#### 1-1. 筐体移動（床面の移動）

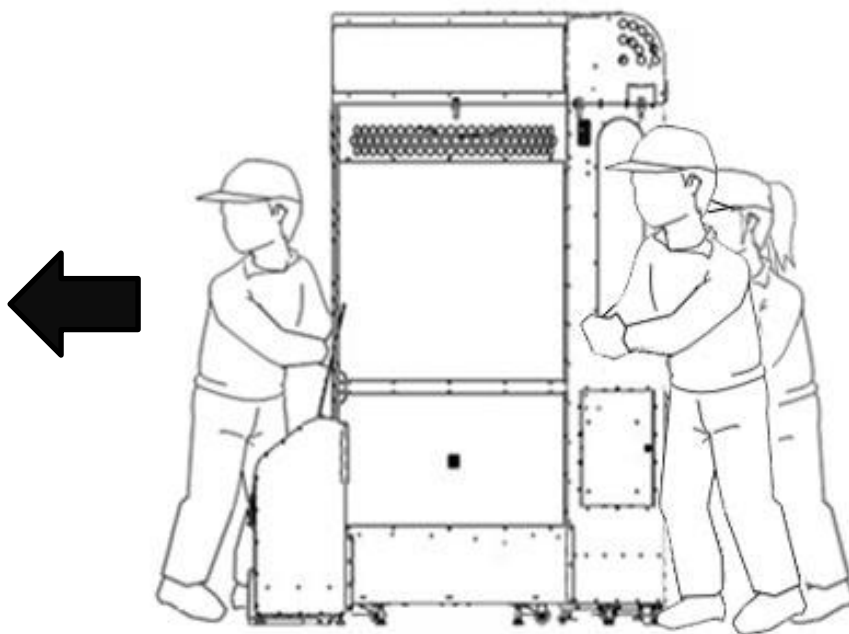
#### 注 意

- 移動を行う際は、必ず電源スイッチをOFFにし、電源プラグをコンセントから抜いてACコードを束ねて筐体内部に収納してください。接続したままの状態では移動すると、キャスターなどに踏まれ、断線の原因となります。
- 筐体の移動は床面の平坦な店舗内など短距離の移動や店内レイアウト変更に限定します。
- トラックへの積み込み移動・屋外移送の際は、【1-2運搬方法】を参照してください。

- ① 電源スイッチをOFFにし、電源プラグをコンセントから抜いてACコードを束ねて筐体内部に格納します。すべてのアジャスターを完全に上げます。



- ② 筐体前方に1人、後方の2人を配し移動します。筐体フレーム部を持ちキャスターを使用して歩く速さで筐体を移動します。



店舗内の短距離移動に限定



## 1-2. 運搬方法

### 注意

- 再運搬する際は各ユニットを分解し、筐体本体内部にユニットを収納して運搬移動します。
- 再運搬する前に、付属品および、取扱説明書を必ず添付してください。
- 本製品はフォークリフトを使用できません。筐体が破損する恐れがあり、事故やケガの原因となります。

#### はじめに

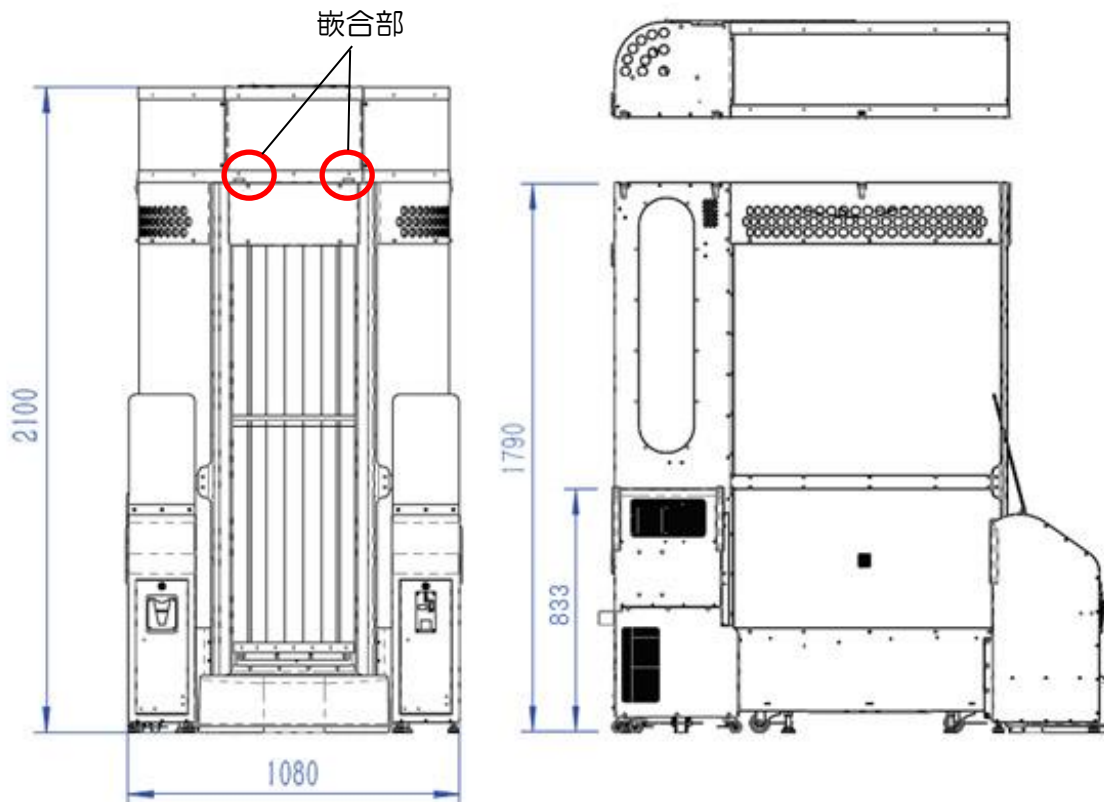
運搬準備として筐体内部のボールはすべて筐体上部のストック部に回収してください。

- ① 電源スイッチをOFFにし、電源プラグをコンセントから抜いてACコードを束ねて筐体内部に格納します。すべてのアジャスターを完全に上げます。
- ② ステップユニットの樹脂カバーを分解し、内部ハーネスコネクタを外します。
- ③ 左右のサイドボックス固定ビス、ステップ固定ビスを外し、ステップユニットを引き出します。
- ④ 左右のサイドボックスそれぞれの内部ハーネスをサイドボックス内部に引き込みます。
- ⑤ 左右のサイドボックスを上を持ち上げ、ステップユニットのベース嵌合部から分離します。
- ⑥ サイドボックス上部POPを固定しているビス（各3本）を外し、POPを取り外します。
- ⑦ ステップユニット、サイドボックスをエアキャップなどで梱包しメインキャビ内部に納めます。
- ⑧ 取扱説明書、全ての付属品を元の保管場所に戻します。
- ⑨ 全ての鍵が施錠されていることを確認します。
- ⑩ 移動させる場合は、【1-1. 筐体移動（床面の移動）】を参照して行ってください。

### 1-3 . 搬入・搬出時の分解について

#### ・ボールストック部の分離

筐体の高さは2100mmです。エレベーターや搬入口の間口寸法がこれより低い場合に筐体上部の「ボールストック部」を分離することができます。分離した場合の高さは1800mmとなります。



#### ・分離手順

- ① ボールストック部のボールを全て取り除きます。ドームの回転はテストモードで行います。回収したボールは箱か袋にまとめてください。
- ② 筐体上部にあるボールストック部の固定フックを外します。（左右各3ヶ所、計6ヶ所）
- ③ 筐体正面向かって右側面にあるフックの一つはプレート一体になっています。プレートを外して内部ハーネスのコネクターを外します。



- ④ 筐体正面に嵌合部があるのでボールストック部を後方にずらし嵌合を外します。ゆっくりとユニットを横に移動させて降ろします。作業は三人以上で行います。

## 1-4. 設置について

### • 設置条件



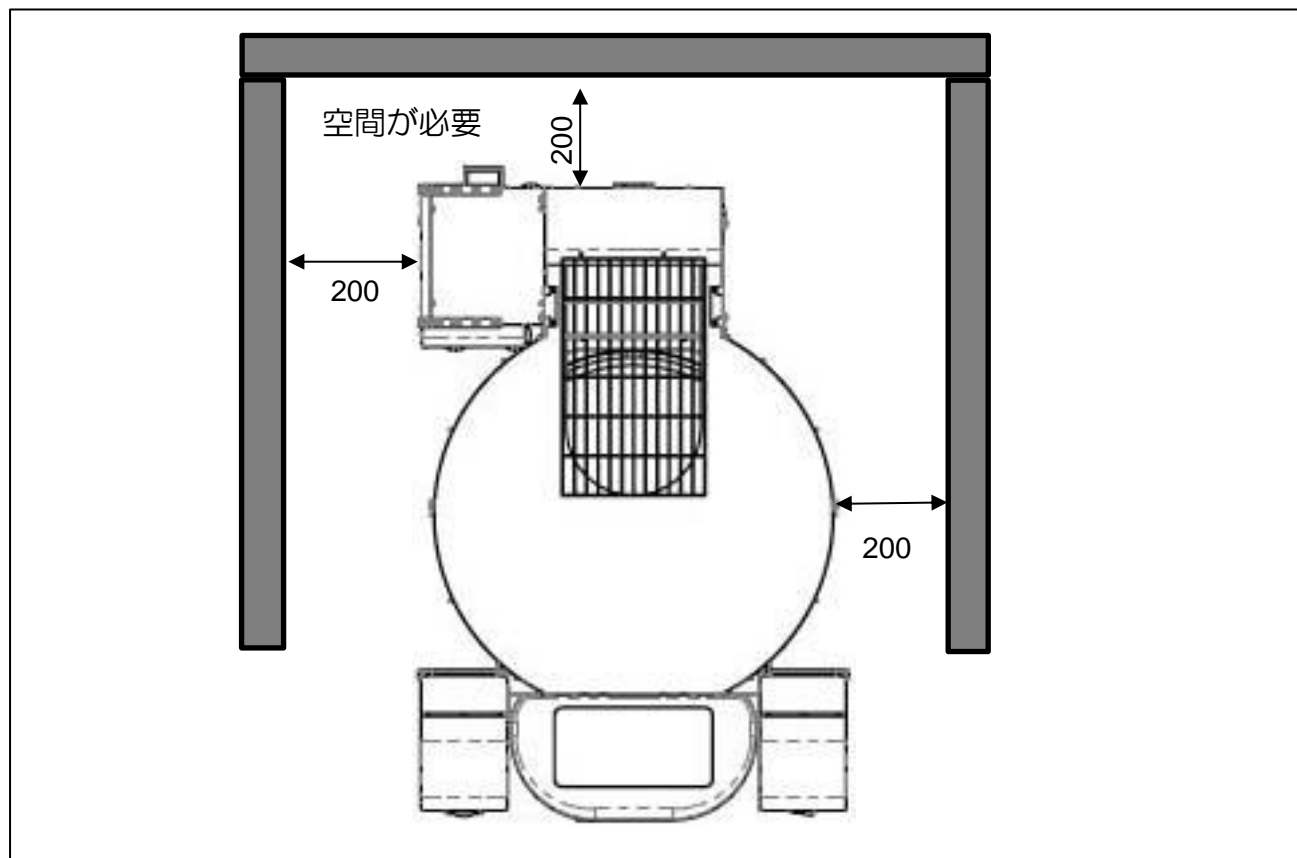
- 以下の設置条件を必ず守ってください。
  - 屋内に限る
  - 周囲温度が5℃～35℃
  - 湿度が10%～70%で結露しないこと。

### • 設置できない場所



- 屋外や以下の場所には絶対に設置しないでください。
  - 防災上危険な場所や、消防設備の正面
  - 雨漏り、漏水または、湿気により結露する恐れのある場所
  - 室内プール、シャワー付近
  - 直射日光が当たる場所
  - 暖房器具など、直接熱の当たる場所、または熱気の強い場所
  - 引火性、揮発性の強い薬品または危険物の周囲
  - 床面に傾斜がある場所（傾斜面が2度以上の場所）
  - 振動の激しい場所
  - ホコリの多い場所
  - 設置スペースが守れない場所

## 設置スペース



上面図

- 筐体背面のパワーボックスにはブローアの吸い込み口があります。大型ブローアによる強い空気の吸い込みがありますので壁面より200mm以上の空間を必ず保持してください。また、ごみや異物の吸い込みを避けるため常に清掃を心掛けるようにしてください。



## 警告

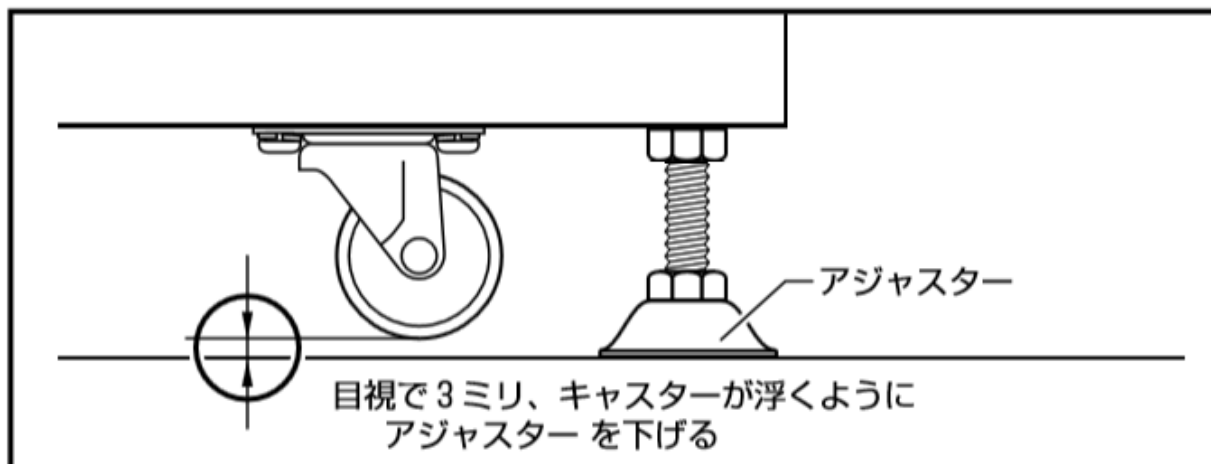
- パワーボックスのブローア吸い込み口が塞がれますとボールの上昇が正常に行われずゲームオペレーションに支障をきたします。また、ブローア過負荷、冷却不足による発熱、発煙の恐れがあります。

## 1-5. 筐体の固定

### 注意

- 必ず全てのアジャスターで筐体を固定してください。
- 全てのアジャスターが床に接地されていることを確認してください。
- パワーボックスのアジャスターが確実に固定設置されないとプロアー寿命が極端に短くなります。

- ① 筐体を設置場所に搬入します。設置場所に応じてアジャスターをモンキーレンチなどで下げます。



- ② 筐体は必ず水平を保つようにしてください。2度以上の傾きがあるとコインの識別に影響や、ボールの転がりに支障をきたし正常な運営ができない恐れがあります。

### お願い

パワーボックス側のアジャスターは必ず確実に接地していることをご確認ください。  
このアジャスターが緩んでいるとプロアーの動作振動が抑え込まれません。  
プロアー振動は本体共振を起しプロアー羽根を破損する恐れがあります。  
パワーボックスが確実に床面に水平固定されていることをご確認ください。

## 1-6. 筐体の組み立て

### パワーボックスの組み立て

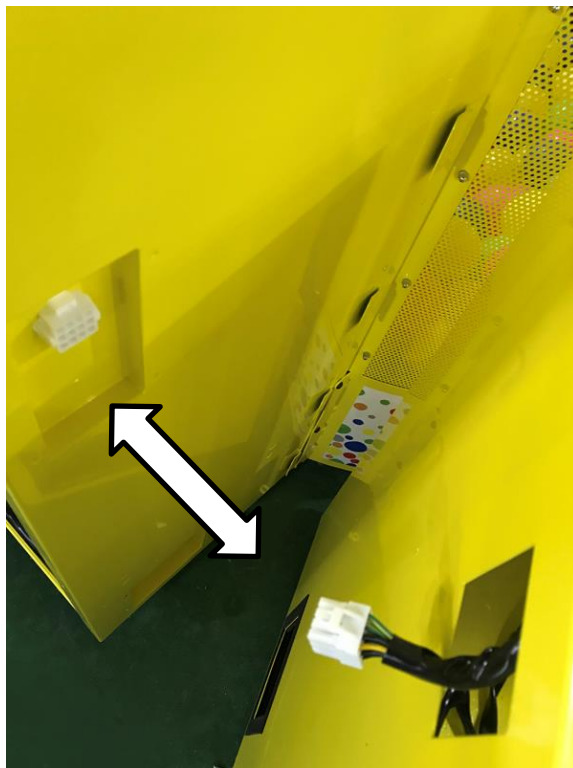
工具：六角レンチ（4.0mm）  
ボタンヘッドボルト（M6）3本

- ① パワーボックスは筐体側面の4か所の嵌合フックに差し込みます。





- ② 完全に接合する前にハーネスコネクタを結合します。ハーネスを挟み込まないように注意しながら筐体本体とパワーボックスを密着させます。



- ② 固定ブラケット3個で本体とパワーボックスを締結します。筐体の背面スリットにブラケット先端を差し込み、反対側をパワーボックスにボタンヘッドスクリュー（M6）で留めます。

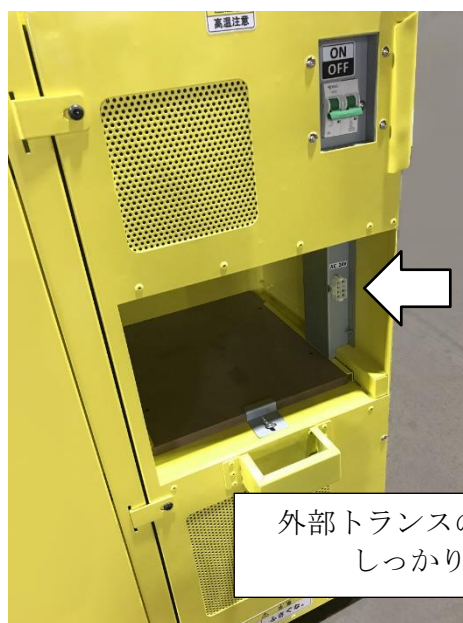
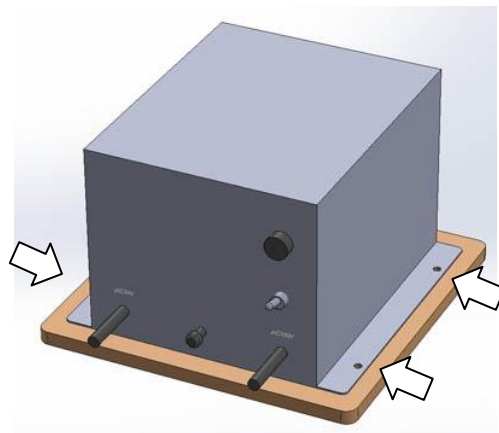


## 外部トランスのセット

- ① 蝶ボルトを緩め固定ブラケットを取り外します。木工ベースを引き出します。
- ② 木工ベースにトランスを載せ4本のアップセットボルト(M5X12)で固定します。
- ③ トランスを木工ベースごと筐体空間に差し込み、固定ブラケットを蝶ボルトで固定します。
- ④ トランスから延びる2次側ハーネスを筐体コネクタ（AC24V）にしっかりと差し込みます。
- ⑤ 外部トランスの1次側ACコードを引き出し、電源プラグを確認します。  
(筐体が全て組み上がった後に電源プラグをコンセントに差しこみます) 【1-7電源の投入】参照

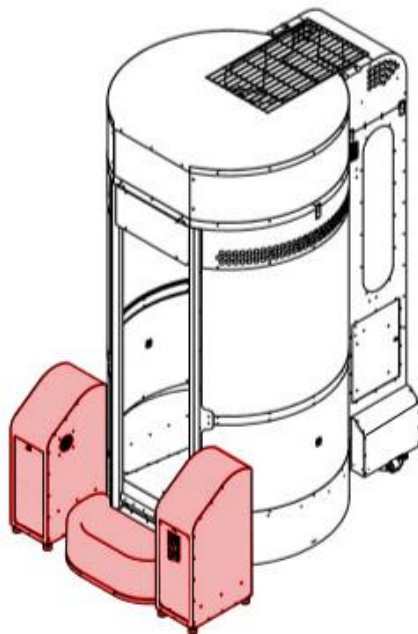


アップセットボルト 4本



## ステップユニットの組み立て

工具：六角レンチ（3.0mm）  
セムス（w）（M5）5本  
ボタンハットスクリュー（M5）4本



- ① 筐体キャビネット内部から左右サイドボックス、ステップユニット、付属品を取り出してください。
- ② フロントステップのベース部嵌合受けに左右サイドボックスを持ち上げて差し込みます。筐体正面向かって右にサイドボックス（CHASH）、左にサイドボックス（TICKET）（OP）のレイアウトです。
- ③ 左右各々のサイドボックス内部のハーネスを勘合部の穴をくぐらせてベース側に引き出します。

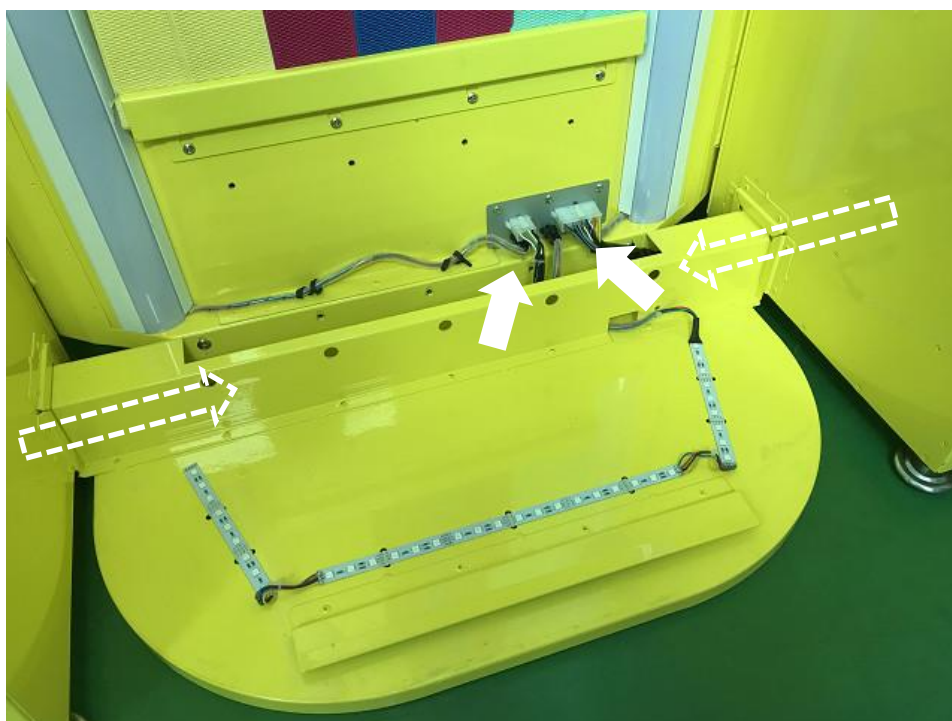




- ④ 左右のサイドボックスを差し込んだステップユニットを筐体本体と合体させます。ステップユニットのベース部は5本のセムス（W）（M5×12）で筐体正面と固定します。左右のサイドボックスと筐体本体は各々3本のセムス（W）（M5×12）で左右から固定します。サイドボックスのアジャスターを下して筐体固定穴と高さ合わせしてください。



- ⑤ 左右サイドボックスの内部ハーネスは、勘合部の穴を通して筐体本体前面のコンネクターと接続します。



## ステップユニットの取り付け

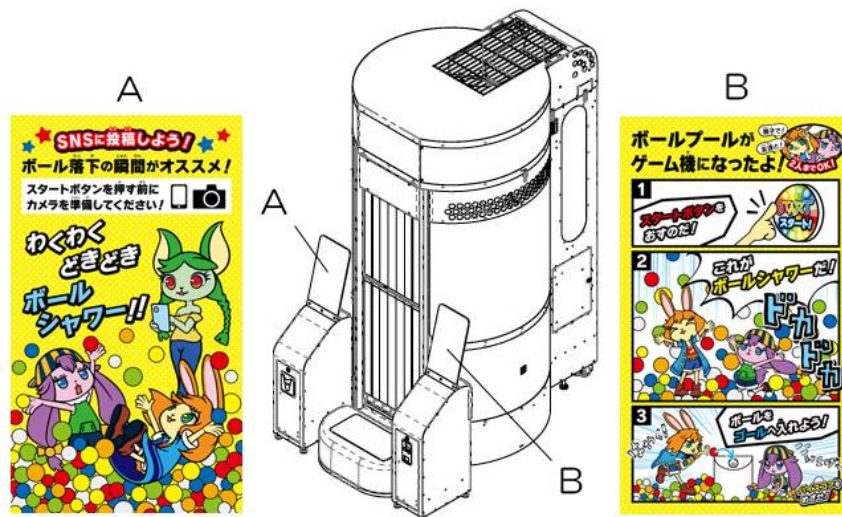
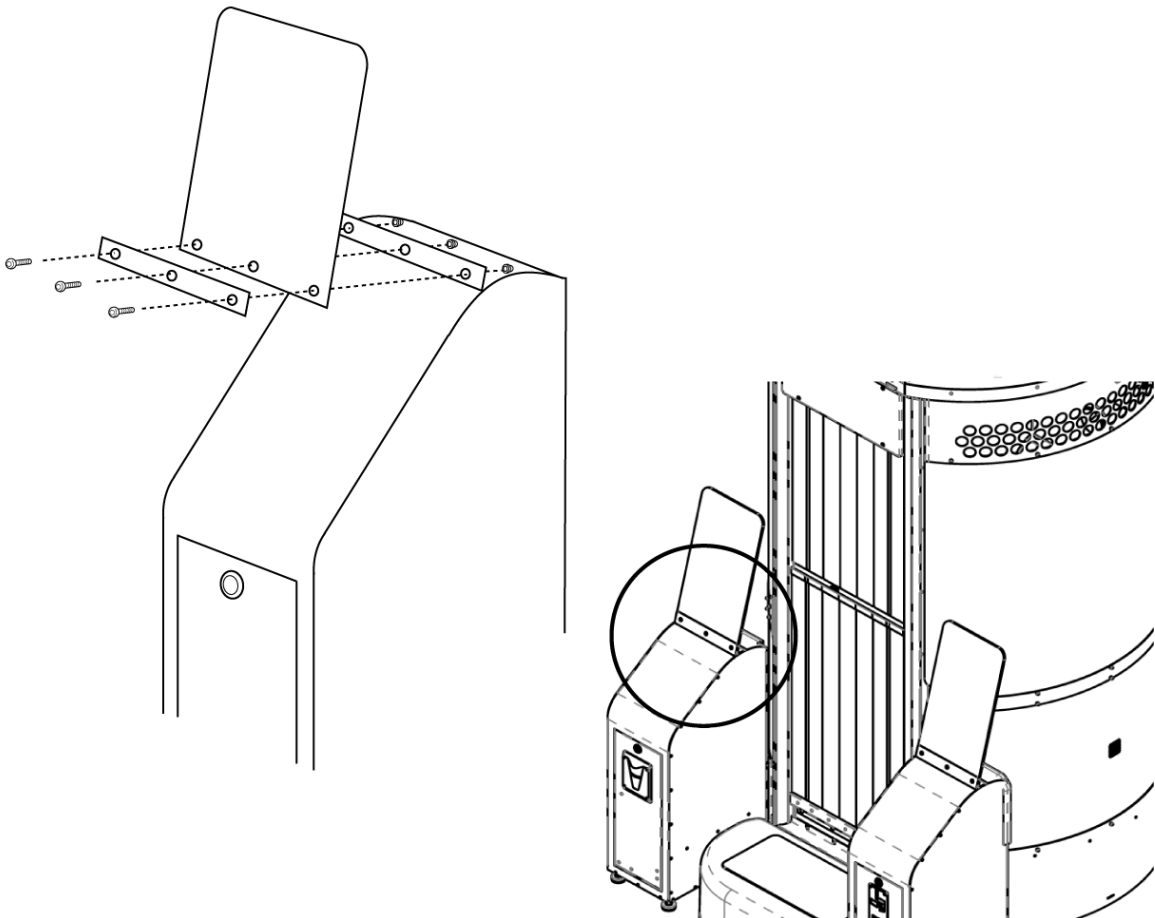
- ① ステップユニットの樹脂パーツを取り付けます。ベース板金の手前の受け部分に樹脂パーツのフチを差し込むよう奥側にスライドさせながらセットします。
- ② 最後にステップユニットのブラケットをボタンヘッドスクリュー（M5×10）4本で固定します。



## POPパネルの取り付け

工具：六角レンチ（2.5mm）  
ボタンヘッドスクリュー（M4）各3本

- ① 左右のサイドボックス上部にPOPパネルを取り付けます。取り付けはボタンヘッドスクリュー（M4）と袋ナット（M4）でおこないます。





## ボールのセット

### 注意

- 弊社純正品のボール以外は使用しないでください。ボール詰まりやゲームバランスが破綻する恐れがあります。（ポリエチレン素材、φ70mmに限定）
- 一般的なボールプールで使用されている塩化ビニール製ボールは使用できません。
- 空気が抜けて凹んだボール、破損したボール、汚れの酷いボールは排除してください。
- ゲームバランスを考慮し筐体にセットするボールは400個を推奨しています。

- ① 筐体主電源が切れていることを確認し筐体内部のゲームフィールドにボール400個を流し込んでください。
- ② 筐体電源を入れてください。【1-7電源の投入】参照。
- ③ 筐体サービスドア内のサービスボタン「B」でクレジットを入れゲームをスタートさせます。通常ゲームの進行に沿ってボールが回収されます。

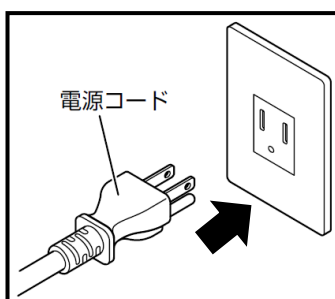
【2-2-2 筐体サービスドア】参照。

## 1-7. 電源の投入

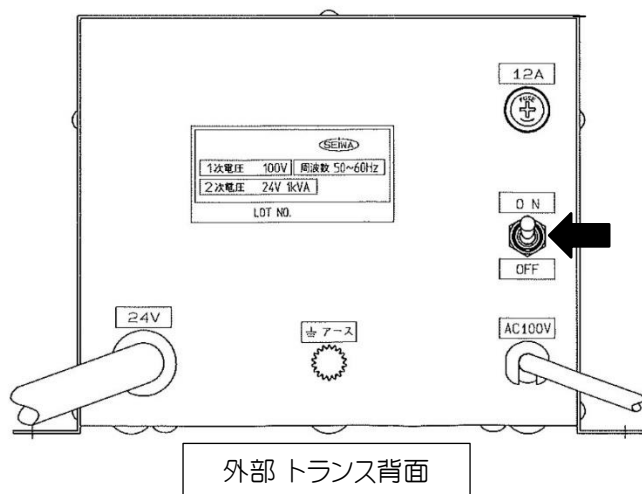
### 注意

- 電源コードを通路にはみ出させないでください。  
プレイヤーやギャラリーがつかずく原因となります。
- 感電・故障に原因になりますのでアースを接続してください。

- ① 電源プラグをコンセントに差し込みます。電源はタコ足を避け専用電源をご用意ください。  
(最大消費電力：50Hz：526W / 60Hz：630W)



- ② 電源コードによる躓きや転倒がないよう適切に処置してください。  
重量物によるコードの挟み込みに注意してください。  
電源コードは束ねないでください。発熱の原因になります。
- ③ 外部トランスの電源スイッチをONにしてください。
- ④ パワーボックス背面の電源スイッチをONにしてください。



## 第2章 運営

### 運営前の確認

# 警告

- 煙が出た、変なおいや異音がするなどの異常状態のまま使用しないでください。  
感電・火災の原因となります。  
すぐに電源スイッチを切り、電源プラグをコンセントから抜いて、販売店または  
㈱タイトー サービス部にご相談ください。
- 電源プラグの取り扱いには注意してください。  
取り扱いを誤ると火災の原因となります。  
電源プラグを扱う際は、以下の点を守ってください。
  - 電源プラグはホコリなどの異物が付着したまま差し込まない
  - 電源プラグは根元まで確実に差し込む
- 異物や水などの液体が内部に入った場合は、そのまま使用しないでください。  
感電・火災の原因となります。  
すぐに電源スイッチを切り、電源プラグをコンセントから抜いて、販売店または  
㈱タイトー サービス部にご相談ください。
- 機械に貼付されている警告ラベルは、安全のための重要な注意事項が記載されています。  
以下の点に注意してください。
  - 照明、汚れなどに注意し、十分読めるようにする
  - 他のゲーム機械などによって隠れないようにする

## 2-1. ゲーム内容

### 2-1-1 遊び方

- ① コインを入れスタートボタンを押すとゲームが開始します。
- ② 頭上から落下してきたボールを時間内にゴールへ投入していきます。  
ボールをゴールへ投入すれば得点加算され正面のLEDパネルに得点が表示されます。
- ③ ゲーム時間内に多くのボールをゴールしてハイスコアを目指します。
- ④ 二人まで協力プレイで遊ぶことができます。

## 2-1-2 ゲームモード説明

「CANDY PANIC」のゲームモードは3種類から選ぶことができます。選択設定はテストモードで行うためオペレータ操作となります。客層やプレイ状況、限定イベントなどで使い分けます。

### 「SOFT MODE」

設定された時間内にボールをゴールに入れるだけのシンプルにして明快なゲームです。

### 「NOMAL MODE」（工場出荷設定）

ゲーム途中で一定の点数をクリアすると「ボーナスシャワー」（ボール落下）が発生します。ゲーム中盤の山場を演出します。

### 「HARD MODE」

ゲームがスタートして一定時間、トップドアが開いたままとなります。回収されたボールが再び頭上から降り注ぎボールシャワーの演出が継続します。

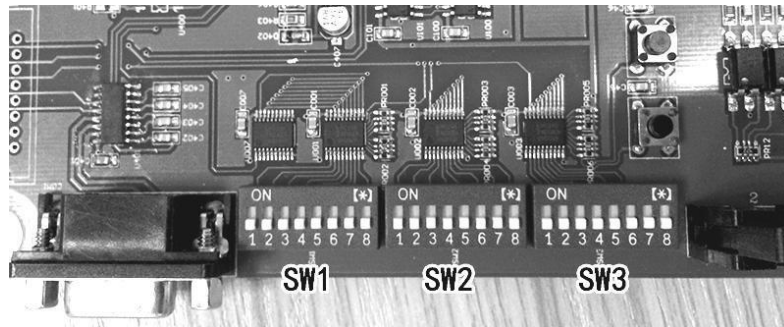
	SOFT	NOMAL	HARD
ゲーム展開	穏やか	普通	賑やか、派手
特徴	ボールシャワーは ゲーム開始時	ゲーム途中で2度目の ボールシャワー	ゲーム前半に 怒涛のボールシャワー
対象客層	未就学児童多いお店	小学校低学年が多い	広い客層・グループ客

- 客層や期間イベントなど運営側の判断でゲームモードを切り替え設定してください。

## 2-2 ゲーム設定

### 2-2-1 DIP-SW

筐体後方、側面のメンテナンスドアを開けるとメイン基板へアクセスできます。  
 メイン基板上にDIP SW1、SW2、SW3があり各種設定を行います。  
 設定変更後は筐体電源を入れ直します。



#### DIP-SW1

- 料金設定、機能設定

	CREDIT			保存	国	デモ	未使用	終了 清掃
	1	2	3					
フリープレー	OFF	OFF	OFF					
1 COIN/CREDIT	ON	OFF	OFF					
2 COINS/CREDIT	OFF	ON	OFF					
3 COINS/CREDIT	ON	ON	OFF					
4 COINS/CREDIT	OFF	OFF	ON					
5 COINS/CREDIT	ON	OFF	ON					
7 COINS/CREDIT	ON	ON	ON					
電源切クレジット記録				OFF				
電源切クレジット記録				ON				
Japanese					OFF			
English					ON			
アトラクトデモ音声無						OFF		
アトラクトデモ音声有						ON		
未使用							OFF	
ゲーム終了時清掃なし								OFF
ゲーム終了時清掃あり								ON
工場出荷	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	ON

## DIP-SW2

### ・ボール点数・回収部シャッターインターバル

内 容	ボールの 点数設定				内 容	回収シャッター インターバル		未使用	
	1	2	3	4		5	6	7	8
1点/球	OFF	OFF	OFF	OFF	全開	OFF	OFF		
2点/球	ON	OFF	OFF	OFF	3秒INT	ON	OFF		
3点/球	OFF	ON	OFF	OFF	5秒INT	OFF	ON		
4点/球	ON	ON	OFF	OFF	全閉	ON	ON		
5点/球	OFF	OFF	ON	OFF					
6点/球	ON	OFF	ON	OFF					
7点/球	OFF	ON	ON	OFF					
8点/球	ON	ON	ON	OFF					
9点/球	OFF	OFF	OFF	ON					
10点/球	ON	OFF	OFF	ON					
11点/球	OFF	ON	OFF	ON					
12点/球	ON	ON	OFF	ON					
13点/球	OFF	OFF	ON	ON					
14点/球	ON	OFF	ON	ON					
15点/球	OFF	ON	ON	ON					
16点/球	ON	ON	ON	ON					
工場出荷	OFF	OFF	OFF	OFF	工場出荷	OFF	ON	OFF	OFF

### ・回収シャッター速度について (DIP-SW2 - 5・6)

「SOFT MODE」「NOMAL MODE」でのゲーム中の回収シャッターの動作インターバルを設定します。この設定を不用意に変更するとゲーム途中でフィールドからボールが無くなる、ゲーム終了後に大量のボールが残るなどゲームバランスが崩れる恐れがあります。もし設定を変更した場合はゲームバランスがとれているかを試遊し確認してください。十分な動作検証が必要です。

(工場出荷設定：5秒インターバル)



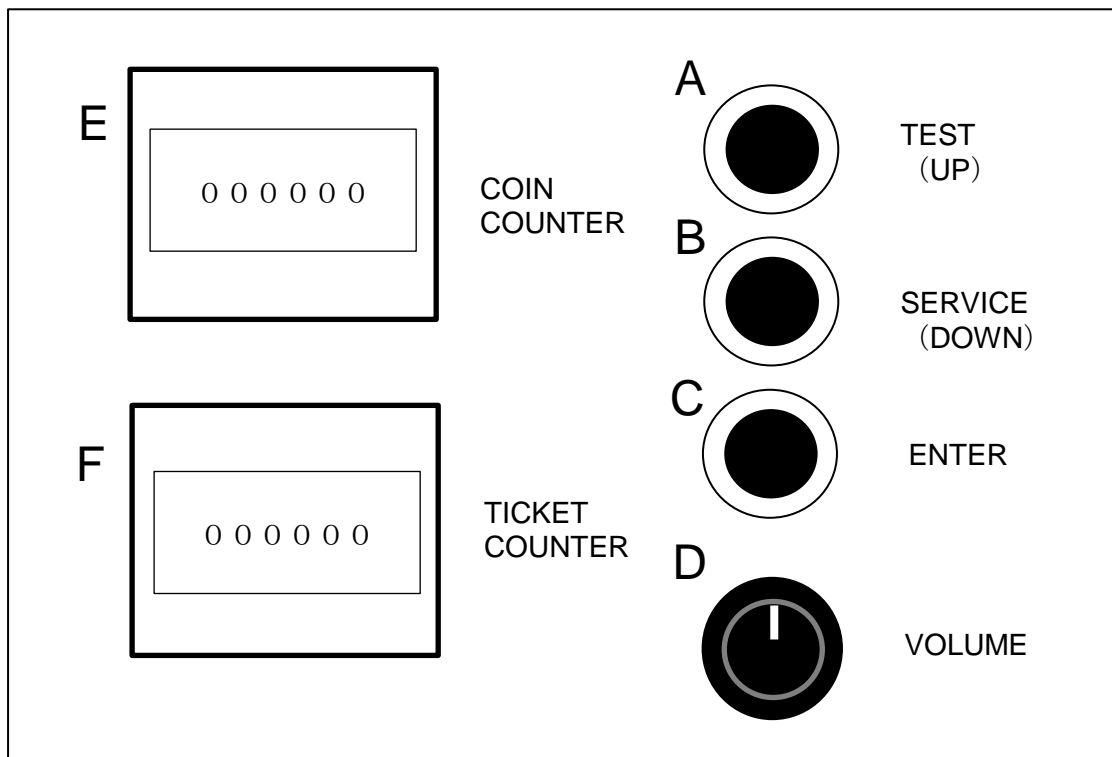
## DIP-SW3

SW3はリデンプションチケットの設定です。  
 チケットベンダーはオプション販売となります。

- 1クレジットあたりのチケット払い出し枚数を設定します。

内 容	チケット払出枚数/クレジット					6	7	8
	1	2	3	4	5			
払出なし	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF			
1	ON	OFF	OFF	OFF	OFF			
2	OFF	ON	OFF	OFF	OFF			
3	ON	ON	OFF	OFF	OFF			
4	OFF	OFF	ON	OFF	OFF			
5	ON	OFF	ON	OFF	OFF			
6	OFF	ON	ON	OFF	OFF			
7	ON	ON	ON	OFF	OFF			
8	OFF	OFF	OFF	ON	OFF			
9	ON	OFF	OFF	ON	OFF			
10	OFF	ON	OFF	ON	OFF			
11	ON	ON	OFF	ON	OFF			
12	OFF	OFF	ON	ON	OFF			
13	ON	OFF	ON	ON	OFF			
14	OFF	ON	ON	ON	OFF			
15	ON	ON	ON	ON	OFF			
16	OFF	OFF	OFF	OFF	ON			
17	ON	OFF	OFF	OFF	ON			
18	OFF	ON	OFF	OFF	ON			
19	ON	ON	OFF	OFF	ON			
20	OFF	OFF	ON	OFF	ON			
21	ON	OFF	ON	OFF	ON			
22	OFF	ON	ON	OFF	ON			
23	ON	ON	ON	OFF	ON			
24	OFF	OFF	OFF	ON	ON			
25	ON	OFF	OFF	ON	ON			
26	OFF	ON	OFF	ON	ON			
27	ON	ON	OFF	ON	ON			
28	OFF	OFF	ON	ON	ON			
29	ON	OFF	ON	ON	ON			
30	OFF	ON	ON	ON	ON			
31	ON	ON	ON	ON	ON			
工場出荷	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF

## 2-2-2 筐体サービスドア



A：一度押すと「テストモード」に入ります。テストモードではメニュー項目の選択に使用します。

B：アトラクトデモ中に押すと1クレジットが入ります。テストモードではメニュー項目の選択に使用します。

C：テストモードのメニューから設定変更を行うときに押します。  
「UP」「DOWN」で選択後に再び“C”を押して「変更・決定（ENTER）」します。

D：ゲームのBGM、SE、音声の音量調整を行います。右に廻せば音量が上がります。

E：投入されたコイン枚数をカウントします。

F：払い出したリデンプションチケット枚数をカウントします。（オプション設定）

## 2-2-3 テストモード

M: NOMAL  
TIME: 60  
J - TIM : 20  
P -SC: AWY

PUSH T  
10 SEC

BTM DOOR  
<OFF>  
OPEN: ON  
CLESE: OFF

TOP DOOR  
<OFF>  
OPEN: ON  
CLESE: OFF

PUSHER  
<OFF>

BLOWER  
<OFF>  
SEN:OFF

SCREEN

ゲームモードを設定します。  
NOMAL → SOFT → HARD (ループ)

詳細は【2-2-4 ゲームモード設定詳細】参照

プッシャー動作設定  
ボールストック部のプッシャー動作タイミングを設定します。(工場出荷：10秒間隔)  
停止 ・ 20秒間隔 ・ 10秒間隔 ・ 連続動作  
(NEVER ・ 20sec ・ 10sec ・ ALWAYS)

ボール回収シャッター動作テスト  
“C” ボタンを押している間だけ動作します。  
ポジションセンサーの反応が表示されます。

ボールストック部のドーム動作テスト  
“C” ボタンを押している間だけ動作します。  
ドームポジションセンサーの反応が表示されます。

※ボール回収はこのモードで行います。

プッシャー動作テスト  
ボールストック部のプッシャー動作テスト  
動作中：ON (緑色)

ブローアertest  
ブローアの動作テストを行います。

ボール回収部のボールセンサーの反応確認  
ボール反応あり：ON (緑色)

LEDマトリックステスト  
赤ライン、緑ラインが上から下にスクロール  
表示されます。

RGB LED  
ALL : OFF

電飾LEDテスト  
筐体に組み込まれた電飾用調色LED点灯テスト

TICK OUT

チケットベンダーテスト  
チケットを1枚払い出します。  
チケットカウンターは加算されません  
(チケットベンダーはオプション設定です)

BUT LED  
<OFF>

スタートボタンテスト  
スタートボタンのLED点灯テスト

SOUND  
SOUND :

サウンドテスト  
サウンドコードを呼び出して鳴らします。  
コードは加算順送りでループします。

INPUT  
ABCDEFGH  
IJKLMNOP  
QRSTUVWXYZ

INPUT テスト  
入力反応あれば赤色から緑色に変化します。  
(詳細次項)

SW 1 2 3  
ABCDEFGH  
IJKLMNOP  
QRSTUVWXYZ

DIPスイッチの設定表示  
OFF : 赤色 ON : 緑色。  
(詳細次項)

RESTORE  
SETTING

工場出荷設定  
工場出荷設定に戻します。

VERSION  
3.3

バージョン表示。  
プログラムのバージョン表示。

SAVE  
AND EXIT

設定終了  
設定を記録しTEST MODEを抜けます。

## テストモード

### ・INPUTテスト 対応表

A	コイン信号	I	ボール回収シャッター閉まる	Q	“ENTER” ボタン
B	未使用	J	ボール回収センサー	R	未使用
C	チケットベンダーリセット	K	未使用	S	未使用
D	チケット排出	L	ゴールセンサー（カウント）	T	未使用
E	スタートボタン	M	未使用	U	未使用
F	ドーム閉まるセンサー	N	未使用	V	未使用
G	ドーム開くセンサー	O	“TEST” ボタン	W	未使用
H	ボール回収シャッター開く	P	“SERVICE” ボタン	X	未使用

### ・DIP-SW 設定表示

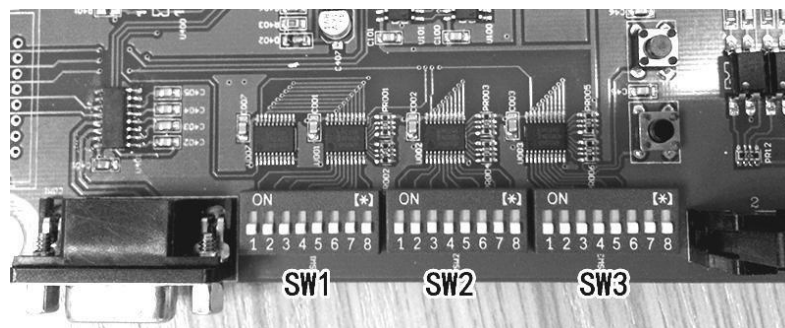
メイン基板上のDIP-SWの設定状態を表示します。

赤色	OFF
緑色	ON

	A	B	C	D	E	F	G	H
SW1	1	2	3	4	5	6	7	8

	I	J	K	L	M	N	O	P
SW2	1	2	3	4	5	6	7	8

	Q	R	S	T	U	V	W	X
SW3	1	2	3	4	5	6	7	8



## 2-2-4 ゲームモード設定詳細

### ・ノーマルゲーム

「ゲームの持ち時間」「ボーナスシャワー発生判定タイミング」「ボーナス達成スコア」の設定を行います。工場出荷設定は点数に関係なく2回目のボーナスが発生する設定です。（推奨）

M: NOMAL  
TIME: 60  
J - TIM: 20  
P -SC: AWY

M：ゲームモード  
T：ゲーム持ち時間  
J：ジャッジタイム ボーナスシャワー判定タイミング  
S：「かならず発生」 / 「ボーナスシャワー達成スコア」  
AWY / 10（点）～100（点）

ゲーム設定時間	50秒	60秒	70秒	80秒	90秒	100秒
ボーナス判定 タイミング (JUDGE-TIME)	10秒後	10秒後	10秒後	10秒後	10秒後	10秒後
	20秒後	20秒後	20秒後	20秒後	20秒後	20秒後
		30秒後	30秒後	30秒後	30秒後	30秒後
			40秒後	40秒後	40秒後	40秒後
				50秒後	50秒後	50秒後
					60秒後	60秒後
						70秒後
合格点	10点	10点	10点	10点	10点	10点

合格点設定範囲：10点～100点

ご注意：ゲームパラメータの設定を誤るとゲーム途中でボールが無くなってしまいう状況が発生する場合があります。工場出荷設定での運営を推奨いたします。

### ・ソフトモード

「ゲームの持ち時間」の設定を行います。

M: SOFT  
TIME: 60

M：ゲームモード  
T：ゲーム持ち時間

### ・ハードモード

「ゲームの持ち時間」の設定を行います。

M: HARD  
TIME: 60

M：ゲームモード  
T：ゲーム持ち時間

## 第3章 保守・廃棄

### 保守について



- 保守と点検は、必ず店舗メンテナンスマンか技術者が作業を行ってください。
- 日常点検を必ず行ってください。

- 日常点検について  
営業開始前および営業終了時に以下の項目に従い、点検または清掃を行ってください。特にプレイヤーが手を触れる場所は重点的に点検を行ってください。

#### 点検項目（全7項目）

- ①電源コードの破損・使用状態
  - 電源コードに物（他の筐体など）が載っていないか
  - 電源コードの表面に傷などの破損がないか
  - 加熱による変色がないか
- ②電源プラグがしっかりと差し込まれているか
- ③外観破損の有無
  - 筐体内部のドームにクラックや破損はないか
  - 筐体に傷や汚れがないか
  - ボタンが破損していないか
  - 警告ラベルは正常に貼り付いているか
- ④設置スペースの確認
  - 筐体が設置位置からずれていないか
  - 筐体ブローア吸い込み口にゴミ、異物はないか
  - アジャスター、キャスターが全て接地しているか
- ⑤各ドアが施錠または解錠できるか
  - ドアに隙間ができていないか
- ⑥動作確認（ゲームが正常にできるか）
  - ブローア動作音に異常はないか。異常な回転振動や共振はないか。
  - ボールに凹みや汚れはないか。破損ボールは取り除いてください。
  - ボールの数が減っていないか。ゲームの途中でボールが無くならないか。
  - 音が聞こえるか
  - ボタンは正常に動作するか
- ⑦筐体出入口のゴムバンドに切れや伸びはないか
  - ゴムバンドの劣化伸びが激しいときは、下部固定金具を分解しゴムバンドを伸びた長さだけカットしてください。その後、金具のスタッドボルトを通す穴を千枚通しなどでバンドにあけて金具に固定し直して元通り組立ててください。

### 3-1. 清掃について

## 注意

- 清掃作業を行う前に、必ず電源スイッチをOFFにしてください。
- 清掃作業には、アルコールや有機溶剤、研磨剤などを使用しないでください。

#### • 筐体外装部の清掃

通常は、乾いた柔らかい布で軽く拭いてください。

汚れが落ちない場合は、柔らかい布に水で薄めた中性洗剤を含ませ、固く絞ってから汚れを拭き取り、乾いた布でもう一度拭いてください。

#### • ブロアー吸い込み口の清掃

筐体外周、パワーボックス周辺にゴミが落ちていないかを目視確認してください。

吸い込み口のパンチングメタル穴に埃詰まりがないかを目視確認してください。

吸い込み口に詰まりがあると、ボールが最後までリフトアップされずゲームが中断する恐れがあります。また、冷却の妨げは発熱、発煙の原因となります。

また、定期的にパワーボックスのサイドパネルを開けてブロアー本体を引き出し、ブロアー本体の吸い込み口とシロッコファンを掃除機の丸ブラシで清掃してください。

#### • ボールの清掃

ボールの汚れがひどいときは柔らかい布に水で薄めた中性洗剤を含ませ、固く絞ってから汚れを拭き取り、乾いた布でもう一度拭いてください。

空気が抜けて凹み変形したボールは除外してください。

#### • 床面の清掃

筐体内部の床面も定期的に清掃してください。泥汚れや砂は掃除機で吸い取り、固く絞った雑巾で水拭きしてください。

### ワンポイント アドバイス

筐体内部を「土足厳禁」仕様にて運営いただきますと  
清掃作業が軽減されメンテナンスも比較的容易になります。



## 3-2. メンテナンス作業を行う前に

### 警告

- メンテナンス作業を行えるのは、店舗メンテナンスマンと技術者のみです。  
また、本書に記載されている項目以外の作業は、絶対に行わないでください。  
純正部品以外を用いた作業を行ったときは、不正改造とみなします。
- 改造は絶対に行わないでください。故障の原因となります。
- 破損・故障を発見したときは、電源スイッチをOFFにし、(株)タイトー サービス部または販売店までお問い合わせください。破損・故障したままで運営しますと、故障や事故の原因となります。

## 3-3. エラー

エラーコード	エラー内容	判定条件
Error 1	ソフトウェア バージョン	(電源を入れ直して下さい)
Error 2	データエラー	(電源を入れ直して下さい)
Error 3	コインセレクター エラー	コインパルス・エラー
Error 4	チケット エンプティ	チケット切れ
Error 5	ボール回収シャッターモーターエラー (開)	反応時間タイムアウト
Error 6	ボール回収シャッターモーターエラー (閉)	反応時間タイムアウト
Error 7	ボールストック部・モーターエラー (開)	反応時間タイムアウト
Error 8	ボールストック部・モーターエラー (閉)	反応時間タイムアウト
Error 9	ボール詰まり	ゴールセンサー30秒連続ON

## トラブルシューティング

症状	原因	対応
<ul style="list-style-type: none"> <li>ドーム回転が止まらない</li> <li>ドームがきれいに閉まらない</li> <li>ドーム回転がオーバーランする</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>ドームセンサーの取り付け位置ずれ</li> <li>回転ドームに取り付けられた金属のプレートを検出して反応します。センサーとプレートの距離が遠いと正しく位置検出ができません。</li> </ul> <p>ドームセンサーは左右2カ所にあります。</p>	<p>ドームセンサー位置の調整 金属プレートに接近させて固定します。 (センサーとプレートが接触しないこと)</p> <p>テストモード INPUTテストでセンサーの反応を確認してください。 【2-2-3 テストモード】参照 F：閉まるセンサー G：開くセンサー</p> <p>金属プレートが近づく：OFF（赤色） 金属プレートが離れる：ON（緑色） (センサーは常時“ON”です)</p> <p>ドームセンサー本体の赤LEDでも反応が確認できます。</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>ボールをゴールしていないのに点数が入る</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>ボールカウントセンサー基板の光軸ずれ 基板固定の緩み、振動によるずれ</li> <li>ボールカウントセンサー基板故障</li> </ul>	<p>テストモード INPUTテストでセンサーの反応を確認してください。 L：ゴールセンサー（カウントセンサ） 常時：赤色 / ボール通過時：緑</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>ボールが上昇しない</li> <li>プロアー振動が大きい</li> <li>プロアー音が大きい</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>プロアー吸い込み口に埃が溜まっている</li> <li>プロアー本体の固定不良による空気漏れ</li> <li>他社製ボールの混入</li> <li>パワーボックスのアジャスター固定不良</li> <li>プロアー羽根破損によるバランス崩れ</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>パワーボックスサイドパネルを開けてプロアーを引き出し、吸込口の清掃。</li> <li>プロアーのふきだし口をキャビネットに押し当てて蝶ネジで固定してください。</li> <li>他社製ボールを排除してください。</li> <li>パワーボックスのアジャスターを確実に下げて水平に固定。</li> <li>プロアー破損の場合、直ちに稼働を停止し修理依頼してください。</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>ゲームタイマーが残っているのにボールが無くなる</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>筐体内のボール数が減っている</li> <li>ゲームセッティングのバランスが悪い</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>タイトーサービス部に純正ボールを発注してください。 (必ず純正ボールをお使い下さい)</li> <li>テストモードで一度、工場出荷設定に戻してから設定し直して下さい。</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>電源が入らない</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>筐体か外部トランスのヒューズ切れ</li> <li>外部トランスのスイッチがOFF</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>ヒューズ交換してください。</li> <li>電源スイッチを入れてください。</li> </ul>

弊社ウェブサイトも併せてご参照ください。 <http://tkmjapan.com/>

### 3-4. 廃棄について

- 筐体または、部品を廃棄するときは、本製品の所有者が責任を持って産業廃棄物扱いで、廃棄してください。

#### 梱包材

- 出荷時、本製品は梱包材で保護してあります。梱包材もその地域に合わせた分別方法で廃棄してください。

#### 交換部品

- 部品交換で不要になった物は、その地域に合わせた分別方法で廃棄してください。

### 3-5. ダイヤル式南京錠について

- 本機筐体は、筐体上部が分割可能になっており、ラッチにより簡単に分割出来ます。運営中は、プレイヤー及びギャラリーがラッチを外さない様、ダイヤル式南京錠で施錠をお願いします。



取付け状態

#### 鍵の設定方法

元の番号は、 0-0-0 です。



1. ジャグルを持ち上げ 180° 反転させます



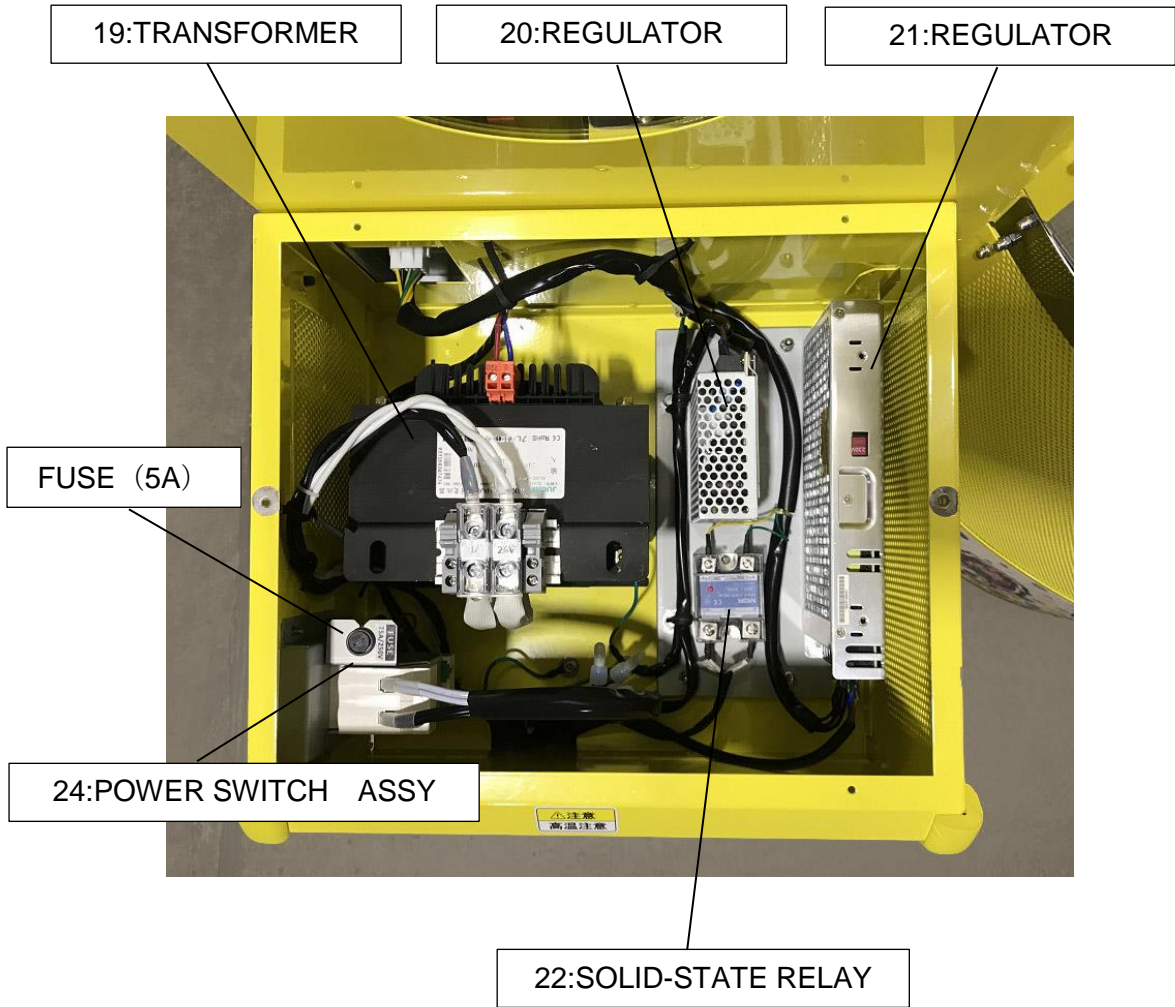
2. ジャグルを押して番号設定モードにします



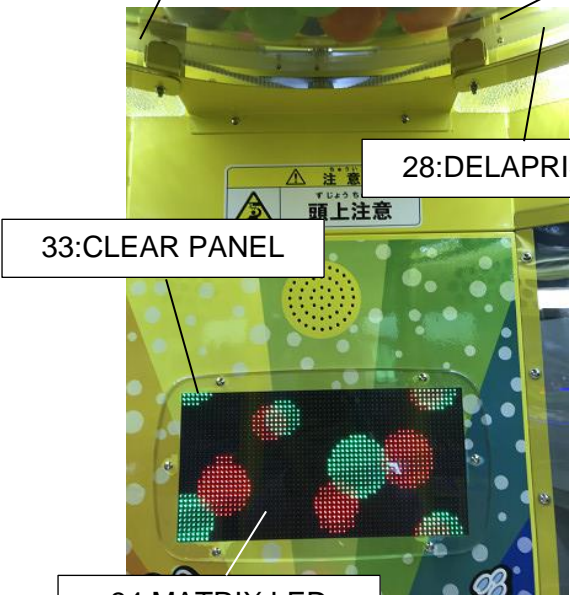
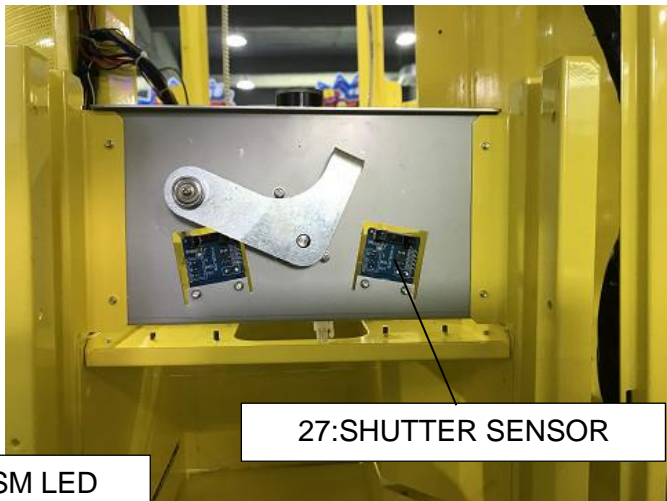
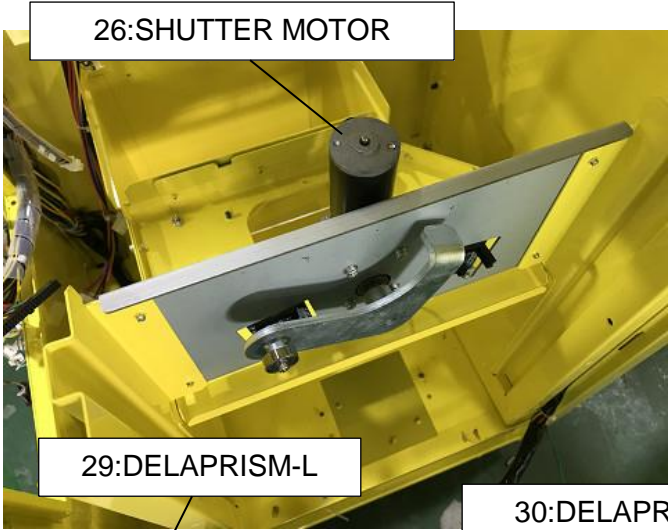
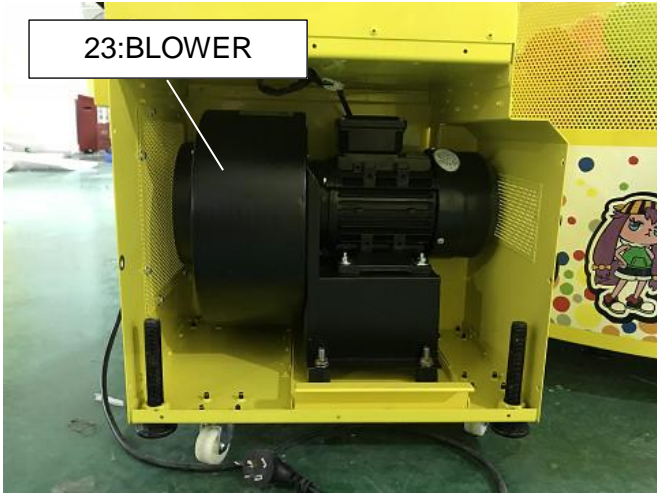
3. 設定したい番号をダイヤルし最後ジャグルを上上げると設定完了

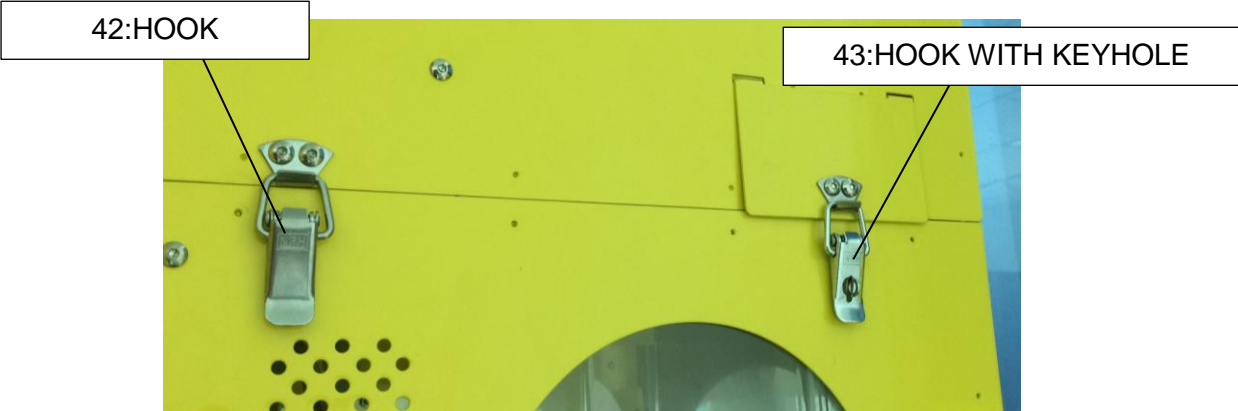
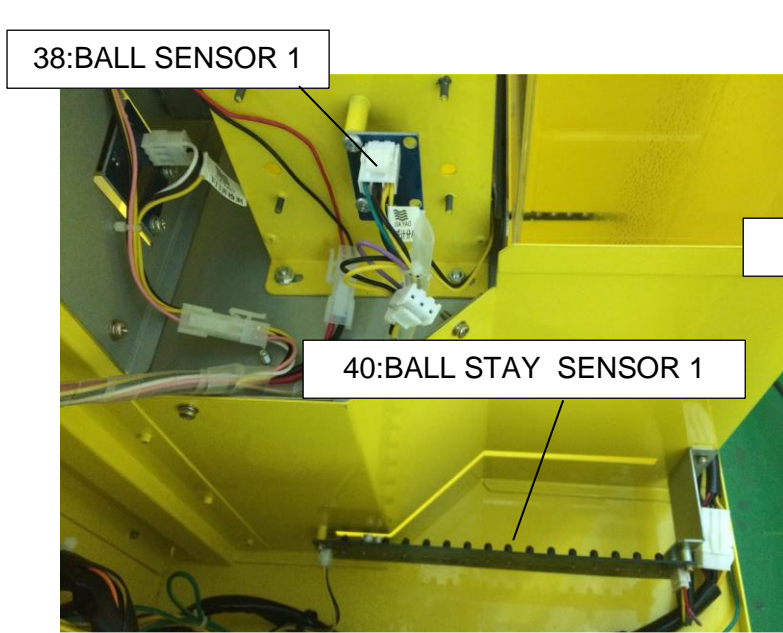
# パーツカタログ







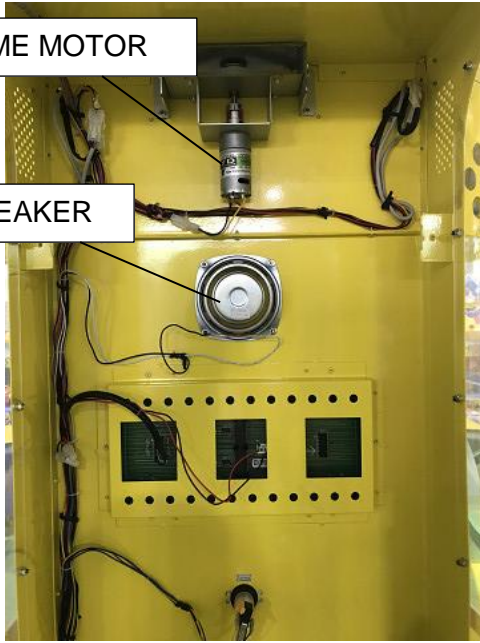






44:DOME MOTOR

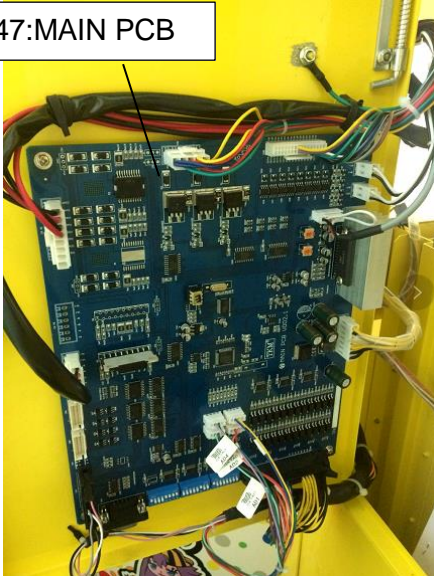
46:SPEAKER



45:DOME BELT



47:MAIN PCB



48:PRESS-BUTTON



49:COUNTER

50:PROXIMITY SWITCH (DOME)



51:STEPPER MOTOR







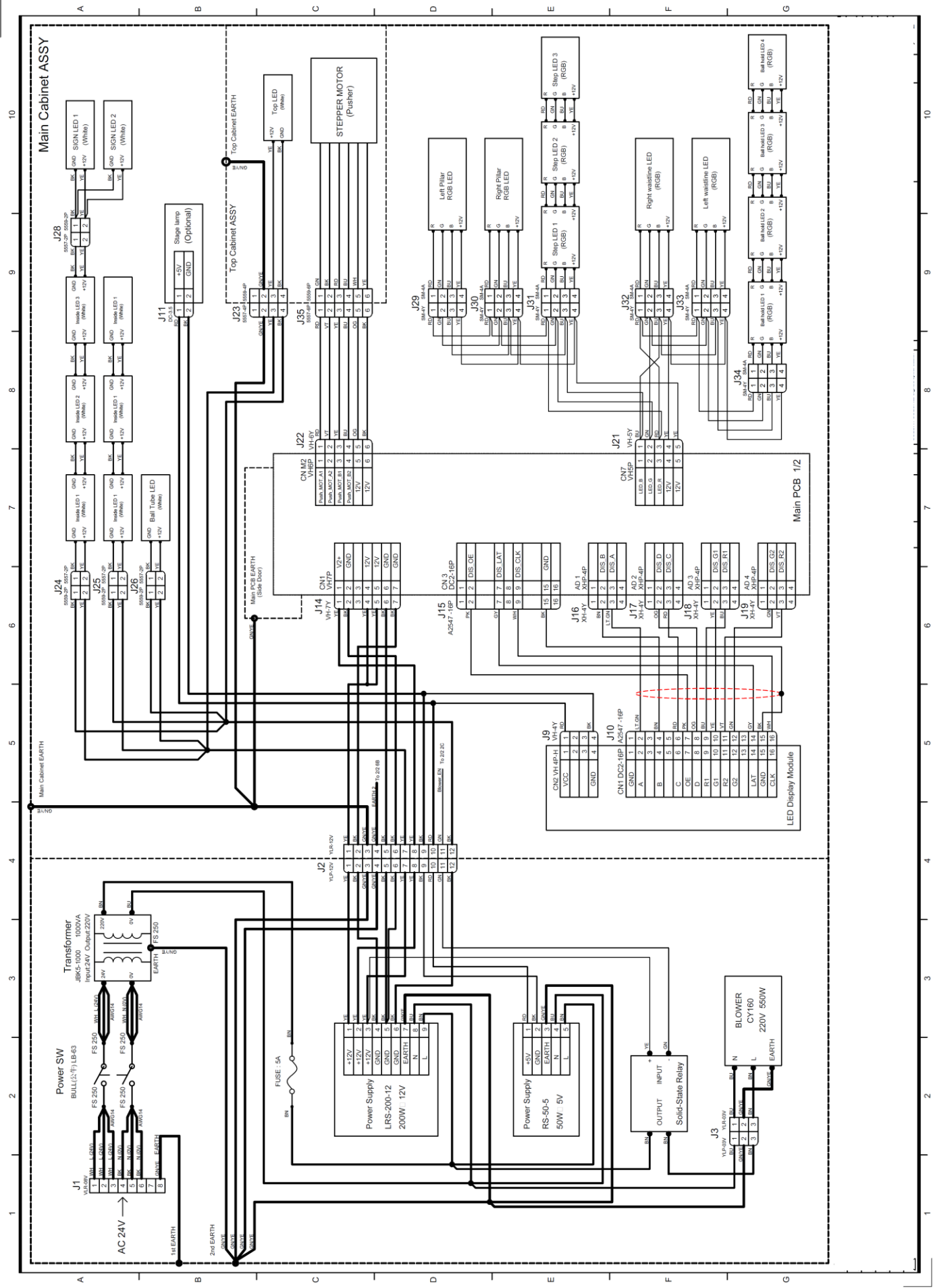
10: CAUTION STICKER ASSEMBLY SHEET

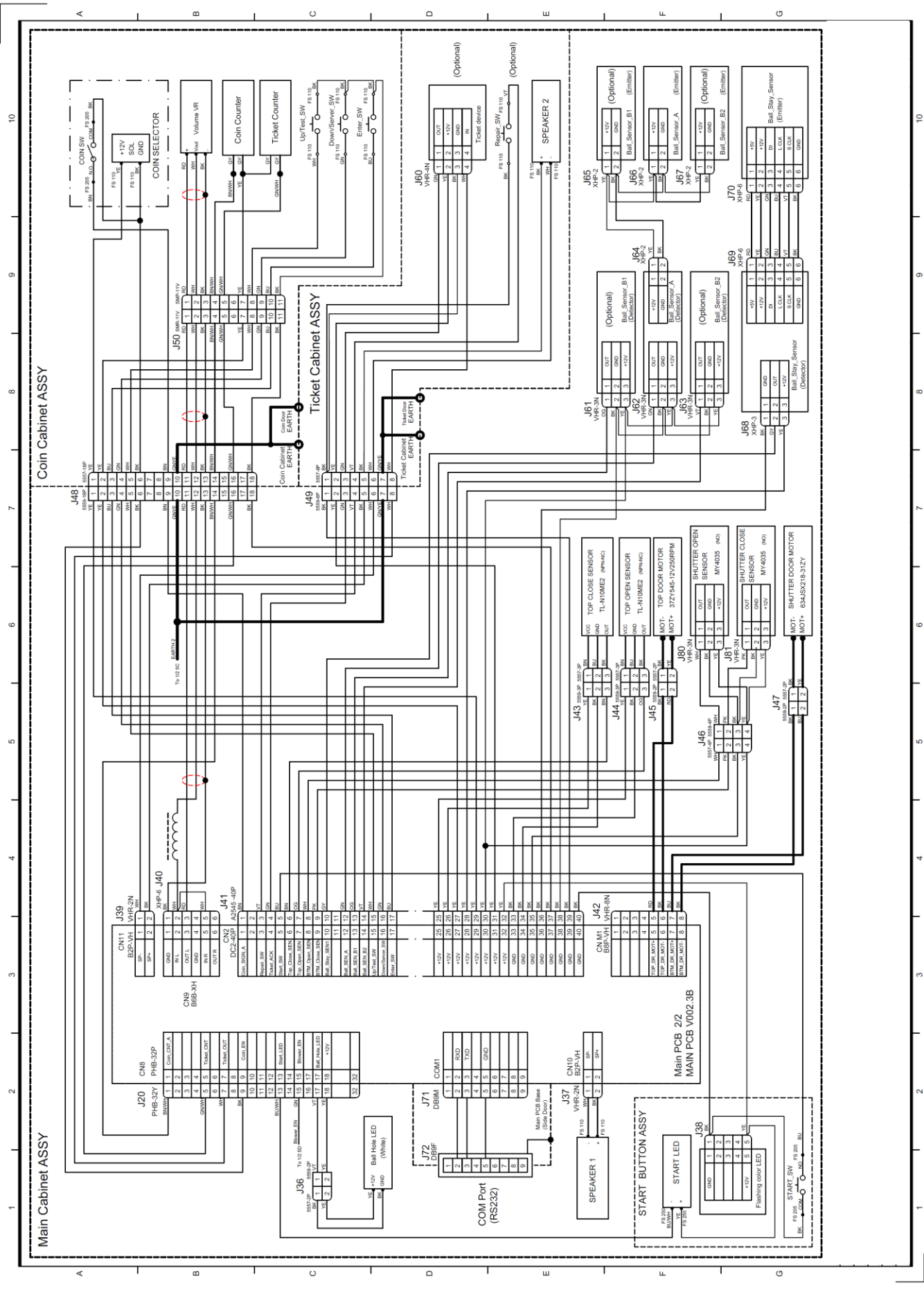


67: トルク指定ステッカー

	PARTS NO.	PARTS LIST	SPEC
1	KL0001301	FRONT PANEL	With sticker
2	KL0000831	SIDE PANEL ( <i>same with PANEL L,R</i> )	With sticker
3	KL0000851	TITLE PANEL	
4	ME0000740	TITLE PANEL LED	L=300mm
5	ME0000480	GATE LED	L=1650mm
6	AY0000010	GATE BELT ASSEMBLY	
7	KL0000811	BODY PANEL	<i>same with PANEL L,R</i>
8	KL0002300	INST PANEL L	
9	KL0002310	INST PANEL R	
10	TZ0002382	CAUTION STICKER ASSEMBLY SHEET	BREAKER用
11	TZ0002150	NOTICE STICKER	
12	TZ0002160	INSTRUCTION STICKER	
13	MI0000010	TICKET VENDOR	
14	MI0000040	COIN SELECTOR	
15	YB0000980	STEP	
16	TD0000350	NONSKID SHEET	200mm * 300mm
17	AY0000020	STEP LED	With wire
18	TD0000340	CORNER CUSHION	
19	CPB000016	TRANSFORMER	JBK5-10000,O型端子台
20	MH0000310	REGULATOR 1	RS-50-5;5V
21	MH0000300	REGULATOR 2	LRS-200-12;12V
22	MA0000350	SOLID-STATE RELAYS	CDG1-1DA40
23	CPB000017	BLOWER	CY160,550W,220V,LEFT
24	CPA000018	POWER SWITCH ASSY	CANDY PANIC
	CPB000019	BREAKER (单体)	公牛 LB-63, 2P,63A
25	KL0000913	SHUTTER	With sticker
26	MA0000160	SHUTTER MOTOR	634JX31ZY12V33RPM
27	MX0000020	SHUTTER SENSOR	MY4035
28	KL0000872	DELAPRISM-R	
29	KL0001110	DELAPRISM-L	
30	AY0000030	DELAPRISM LED	With wire
31	YB0000251	DOME - (VER.2)	乳白色 (ABS)
32	AY0000040	ROTATING DOME ASSEMBLY-(VER.2)	乳白色 (ABS)
33	KL0000890	CLEAR PANEL	
34	MX0000600	MATRIX LED	32*64DOT;P4.75
35	MA0000380	START BUTTON	Φ120
36	YB0000221	GOAL POST	
37	AY0000050	GOAL POST LED	With wire
38	MX0000580	BALL SENSOR 1	MY4025A
39	MX0000590	BALL SENSOR 2	MY4025B
40	MX0000920	BALL STAY SENSOR 1	IR-16A
41	MX0000930	BALL STAY SENSOR 2	IR-16B

	PARTS NO.	PARTS LIST	SPEC
42	ME0000700	HOOK	NRH;5104A
43	ME0000750	HOOK WITH KEYHOLE	NRH;5104B
44	MA0000360	DOME MOTOR	12V;250RPM
45	YE0000270	DOME BELT	XL-W10-2670mm
46	MK0000010	SPEAKER	8Ω 15W;85*85mm
47	MX0000180	MAIN PCB	V002.1
48	MB0000070	PRESS-BUTTON	M16;Red
49	ML0000010	COUNTER	DC12V;6bits
50	MA0000370	PROXIMITY SWITCH	TL-N10ME2;NPN;NC
51	MA0000090	STEPPER MOTOR	57#2GN3.6K
52	CPB000015	BALL 4COLOR	200 pieces
53	CPB000006	SERVICE KEY	CANDY PANIC
54	CPB000007	CASH KEY	シリンダーSET
55	CPB000008	FUSE (筐体用)	5A
56	CPB000009	KEY	ダイヤル式南京錠
57	CPB000010	P-HOLD BRACKET	
58	CPB000011	取扱説明書	CANDY PANIC
59	CPB000012	料金表示ステッカー	CANDY PANIC
60	CPB000013	高温注意ステッカー	CANDY PANIC
61	CPA000002	SIDE BOX-(CASH)	ASSY
62	CPA000003	SIDE BOX-(TICKET)	ASSY
63	CPA000004	STEP UNIT	ASSY
64	CPA000005	POWER BOX	ASSY
65	CPA000006	OUTER POWER UNIT	ASSY
66	CPB000014	FUSE (外部トランス用)	12A
67	CPB000020	トルク指定ステッカー	CPB000016専用
68	TD0000370	EVA SPONGE	POWER BOX用スポンジ





## 修理案内

本製品についての修理依頼や部品のご注文の際には、次頁に添付の「先出し依頼発注書」「メンテナンスパーツ発注書」「出張修理依頼発注書」「現物修理依頼書」に必要事項を記入してFAXにて、下記お問い合わせ先までお知らせください（用紙はコピーしてお使いください）。なお、本製品の取り扱いに関するご相談につきましても、お問い合わせ先にて行っております。

本製品の部品の供給期間を製造打ち切り後 3年間とさせていただきます。

ただし、やむを得ない理由により供給期間内であってもご注文をお受けできなくなる部品がありますので、あらかじめご了承ください。なお、お客様からの需要を考慮しまして、供給期間を延長することもあります。

詳しくは下記お問い合わせ先までご連絡ください。

### 【お問い合わせ先】

#### **(株) タイトー サービス部**

〒243-0022 神奈川県厚木市酒井 3138

PHONE 046-289-8030(代表) FAX 046-280-4618

受付時間：平三9時～12時、13時～18時（NESYSご契約窓口は17時00分まで）  
：土曜日は一部窓二の対応、日曜祝日は全休となります。

●代表番号着信後、各担当への接続は通話機のプッシュボタンで番号を選択していただけます。

- ①番を選択・・・サービス係（NESYSご契約機器の稼働状況の確認）  
（故障・先貸出し・訪問修理お問い合わせ窓口）  
e-mail：service-info@taitotech.com
- ②番を選択・・・パーツ係（メンテナンスパーツ）  
e-mail：parts-info@taitotech.com
- ③番を選択・・・リペア係（現物修理）
- ④番を選択・・・NESYSご契約関連お問い合わせ窓口
- ⑤番を選択・・・その他 お問い合わせ窓口

※年末年始・GW・お盆期間中の対応につきましては別途ご案内いたします。

※通話料金はおお客様のご負担となります。

本書の記載事項に変更が生じた場合も、下記Webサイトに掲載いたします。

**TAITOTECH** (タイトーテック) <http://www.taitotech.com/>

※Webサイトご利用にはユーザー登録が必要です。（登録料無料）

# 先出し依頼発注書

依頼日： 年 月 日

注文書NO

(株) タイトー サービス部 サービス係  
〒243-0022 神奈川県厚木市酒井 3138  
TEL : 046-289-8030 FAX : 046-280-4618  
e-mail : service-info@taitotech.com

※機械名記入欄 (必ず御記入願います)

※機械番号記入欄 (必ず御記入願います)

※故障内容記入欄 (具体的に御記入願います)

※依頼品記入欄

	部 品 番 号	部 品 名	数 量	備 考
1				
2				
3				

※依頼元

依頼元名：	御担当者：	TEL：
		FAX：
住所：〒		

※納品先  依頼元と同じ  請求先と同じ

納品先名：	御担当者：	TEL：
		FAX：
住所：〒		

※御請求先  依頼元と同じ  納品先と同じ

御請求先名：	御担当者：	TEL：
		FAX：
住所：〒		

出荷希望日： 年 月 日

発送運賃：  着払い  立替元払い

備考欄：

注：※マークの項目は必ず御記入願います。

# メンテナンスパーツ発注書

依頼日： \_\_\_\_\_ 年 \_\_\_\_\_ 月 \_\_\_\_\_ 日

注文書NO \_\_\_\_\_

(株) タイトー サービス部 パーツ係 〒243-0022 神奈川県厚木市酒井 3138 TEL : 046-289-8030 FAX : 046-280-4618 e-mail : parts-info@taitotech.com
---

**依頼元**

依頼元名：	御担当者：	TEL：
		FAX：
住所：〒		

納品先  依頼元と同じ  請求先と同じ

納品先名：	御担当者：	TEL：
		FAX：
住所：〒		

御請求先  依頼元と同じ  納品先と同じ

御請求先名：	御担当者：	TEL：
		FAX：
住所：〒		

**依頼品記入欄**

	部 品 番 号	部 品 名	数 量	備 考
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				

出荷希望日： \_\_\_\_\_ 年 \_\_\_\_\_ 月 \_\_\_\_\_ 日

まとめ出荷希望する場合はチェック  
(全部そろってからの出荷になります)

発送運賃：  着払い  立替元払い

お支払い方法：  御請求先一括払い  代金引換

備考欄：

--



# 出張修理依頼発注書

依頼日： 年 月 日

注文書NO \_\_\_\_\_

(株) タイトー サービス部 サービス係  
〒243-0022 神奈川県厚木市酒井 3138  
TEL : 046-289-8030 FAX : 046-280-4618  
e-mail : service-info@taitotech.com

※機械名記入欄 (必ず御記入願います)

※機械番号記入欄 (必ず御記入願います)

※故障内容記入欄 (具体的に御記入願います)

※依頼元

依頼元名：	御担当者：	TEL：
		FAX：
住所：〒		

※訪問先  依頼元と同じ  請求先と同じ

訪問先名：	御担当者：	TEL：
		FAX：
住所：〒		

※御請求先  依頼元と同じ  納品先と同じ

御請求先名：	御担当者：	TEL：
		FAX：
住所：〒		

訪問希望日： 年 月 日

備考欄：

注：※マークの項目は必ず御記入願います。

以下当社記入欄

御依頼ありがとうございます。訪問日程に関しては以下の通りとなっております。

年 月 日に より訪問致します。

訪問日等詳細に関しては、 より御連絡致します。

# 現物修理依頼書

依頼日： 年 月 日

依頼書NO： \_\_\_\_\_

**(株) タイトー サービス部 リペア係**〒243-0022 神奈川県厚木市酒井 3138  
TEL：046-289-8030 FAX：046-280-4618  
e-mail：parts-info@taitotech.com

※機械名記入欄 (必ず御記入願います)

※機械番号記入欄 (必ず御記入願います)

※修理依頼品ユニット名記入欄 (必ず御記入願います)

※ユニットシリアル番号記入欄

※故障内容記入欄 (具体的に御記入願います)

(弊社記入欄)

見積り  要  不要 見積り金額 ¥ 

注：見積金額につきましては、あくまでも概算となりますので請求金額と異なる場合があります。

※依頼元

依頼元名：	御担当者：	TEL：
		FAX：
住所：〒		

※納品先  依頼元と同じ  請求先と同じ

納品先名：	御担当者：	TEL：
		FAX：
住所：〒		

※御請求先  依頼元と同じ  納品先と同じ

御請求先名：	御担当者：	TEL：
		FAX：
住所：〒		

発送運賃：  着払い  立替元払いお支払い方法：  御請求先一括払い  代金引換

備考欄：

注：※マークの項目は必ず御記入願います。

## プログラム バージョン

バージョン	リリース	内容
Ver. 3.1	2018/09	正式量産版
Ver. 3.2	2018/11	ノーマルモード・ボーナスシャワー「AWY」追加 センサーエラー判定時間の修正（閾値の見直し）
Ver. 3.3	2019/04	ボーナスシャワー時にブローを連続運転 ゲーム終了時のボール回収時間の延長 待機中のボール回収動作の削除

MEMO

---



株式会社TKM JAPAN

本社 神奈川県海老名市門沢橋6丁目19-52  
もの創りテクニカルセンター

<http://tkmjapan.com>

TKM JAPAN Co.,Ltd. 2018.2019 ALL RIGHTS RESERVED.  
PRINTED IN JAPAN

**無断転載を禁じます。**